# (12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

# 特開平4-337161

(43)公開日 平成4年(1992)11月25日

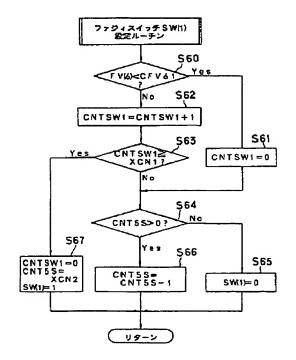
(51)Int.Cl. <sup>3</sup> F 1 6 H 61/10	職別記号 0	庁内整理番号 8207-3 J	FI		技術表示箇所
#F16H 59:1		8207 – 3 J			
59: 4	4	8207 — 3 J			
59: 4	8	8207 - 3 J			
59: 5	0	8207 — 3 J			
			審査請求	未請求	ママス では できます マス できまる できまる できまる でんけい でんしょう でんしょう はいい はい
(21)出願番号	特膜平3-109283		(71)	出願人	000006286
					三菱自動車工業株式会社
(22)出願日	平成3年(1991)5	月14日	,		東京都港区芝五丁目33番8号
			(72)	発明者	早舩 一弥
•					東京都港区芝五丁目33番8号 三菱自動車
					工業株式会社内
			(74)	代理人	弁理士 長門 侃二

# (54) 【発明の名称】 車両用自動変速機の変速制御方法

# (57)【要約】

【目的】 山間の屈曲路のような、頻繁に変速シフトを必要とする走行時において、車両が登り勾配を登っていることを正確に検出し、登り勾配に適合する最適な変速 段を自動的に選択する。

【構成】 少なくともエンジン駆動力および転がり抵抗を検出し、検出したエンジン駆動力から転がり抵抗を差し引いて重量・勾配抵抗を求め、求めた重量・勾配抵抗値FV(6)が所定値CFV61より大である状態(ステップS60の判別が否定)が、第1の期間XCN2中に、これより短い第2の期間XCN1に亘って連続した場合(ステップS63,64がいずれも肯定)、車両が登り坂を登っていると判定し(SW(1)を値1に設定)、この判定結果に適合した変速段を設定し、前記検出する転がり抵抗は、自由転動による転がり抵抗およびコーナリング抵抗からなることを特徴とする。



### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 少なくともエンジン駆動力および転がり 抵抗を検出し、検出したエンジン駆動力から転がり抵抗 を差し引いて重量・勾配抵抗を求め、求めた重量・勾配 抵抗値が所定値より大である状態が、第1の期間中に、 これより短い第2の期間に亘って連続した場合、車両が 登り板を登っていると判定し、この判定結果に適合した 変速段を設定し、前記検出する転がり抵抗は、自由転動 による転がり抵抗およびコーナリング抵抗からなること を特徴とする車両用自動変速機の変速制御方法。

# 【発明の詳細な説明】

[0001]

[産業上の利用分野] 本発明は、車両用自動変速機の変速制御方法に関し、特に、走行路の勾配・重量抵抗に応じて変速段を設定する変速制御に好適な変速制御方法に関する。

#### [0002]

【従来の技術およびその解決すべき課題】従来の車両用 自動変速機は、スロットル開度(エンジン負荷)と車速 とに応じて予めシフトパターンを設定しておき、このシ 20 フトパターンを使用して検出したスロットル開度と車速 とに応じて変速段を設定し、変速シフトを自動的に実行 している。従来の自動変速制御方法は、市街走行のよう な平坦路での変速シフトには特に大きな問題はなく、変 速もスムーズで違和感がない。しかし、山間での走行に は、直線の登坂路もあれば頻繁に屈曲する登坂路もあ り、強いエンジンプレーキを必要とする下り坂もあれ は、緩やかな長い下り坂もある。そして、下り坂で急加 速をし、コーナ突入直前で強いブレーキング操作を行な う運転者もいる。このような山間走行時において、車両 運転状態、運転者の運転意図、道路状態等に最適な変速 段を選択することはなかなか難しく、山間走行時におい ても運転操作が簡単で、車両の運動性能がよく、より好 ましい運転フィーリングを得ることが要請されている。

[0003] このような要請に対して、所謂「ファジィ制御」を行なって、上述の車両運転状態等に応じた最適の変速段を選択する変速制御方法が、例えば、特開平63-246546 号公報、特開平02-3738 号公報等により知られている。これらの従来の変速制御方法は、市街走行および山間走行の全でのシフト位置をファジィ推論で推定して最適な変速段を決定しようとするものである。このため、従来の「ファジィ制御」による変速制御方法は、ルール数が多く、メンバシップ関数の形状が複雑になる等の欠点を備えており、実用に供するには大容量のコンピュータを必要とする。そして、ルール数が多く、メンバシップ関数の形状が複雑であるために、チューニングが繋しく、従って、多機種への展開も難しいという問題がある。

【0004】また、「ファジィ制御」による変速制御方 コーナリング抵抗を含めてあるので、コーナリング時に 法を新たに採用すると、従来の自動変速制御方法により 50 おいても正確に重量・勾配抵抗値が求まる。そして、求

市街走行等の通常の平坦路の走行に慣れ親しんでいる運転者に、従来変速シフトが起こらないような状況の下で、小突起を乗り越したり、少しのアクセルの踏込み等の、小さい運転状態の変化により変速シフトが実行されて達和感を与えるという問題が生じる。

【0005】一方、特開平2-212655号公報では、車両の 走行状態を表す各種パラメータを検出し、この検出信号 と予め設定されたメンパシップ関数とに基づいてファジィ推論を行って走行抵抗の大きさの度合いを評価し、走 行抵抗値が所定値より大きい場合に、通常走行用変速マップに代えて高負荷走行用変速マップを選択し、この高 負荷走行用変速マップにより変速段を決定する変速制御 方法が提案されている。しかしがら、この提案の変速制 御方法では、直線登坂路も頻繁に屈曲する登坂路も同じ 変速マップを使用することになり、上述した山間の種々 の道路状況や運転意図等に対して木目の細かい変速制御 が充分にできないという問題がある。

【0006】また、従来の勾配抵抗の演算において、ハンドルを大きく切ったときの勾配抵抗演算値に大きな誤差が含まれてしまうという問題がある。すなわち、下り屈曲路ではコーナリング中に演算される勾配抵抗が実際より小に演算されてしまい、また、平坦路においても、コーナで勾配抵抗が大に演算されて登坂路と推定してしまうという不都合があった。しかも、この勾配抵抗の演算は、検出されるノイズを考慮すると正確に演算することが難しい。特に、平坦路からヘアピンカーブを曲がった直後に急勾配を登るような場合における演算誤差が大になる。

[0007] 本発明は、このような問題を解決するためになされたもので、車両がコーナリング中であっても、勾配・重量抵抗値を正確に検出することができ、検出した勾配・重量抵抗値に適合する最適な変速段を選択することができるように図った車両用自動変速機の変速制御方法を提供することを目的とする。

#### 100081

【課題を解決するための手段】上記した目的を達成するために、本発明においては、少なくともエンジン駆動力および転がり抵抗を検出し、検出したエンジン駆動力から転がり抵抗を差し引いて重量・勾配抵抗を求め、求めた重量・勾配抵抗値が所定値より大である状態が、第1の期間中に、これより短い第2の期間に亘って連続した場合、車両が登り坂を登っていると判定し、この判定結果に適合した変速段を設定し、前記検出する転がり抵抗は、自由転動による転がり抵抗およびコーナリング抵抗からなることを特徴とするものである。

### [0009]

【作用】重量・勾配抵抗値を正確に求めるには、転がり抵抗を正確に求める必要があり、この転がり抵抗には、コーナリング抵抗を含めてあるので、コーナリング時においても正確に重量・勾配抵抗値が求まる。そして、求

められた重量・勾配抵抗値には、コーナリング抵抗値の 検出値には、その性格上ノイズが大であり、従って、求 められた重量・勾配抵抗値も情報としてはノイズが大と なってしまう。コーナリング時におけるノイズの発生の 特性を種々の屈曲路で実際に調べたところ、ノイズが発 生する期間に関する知見が得られ、本発明はこの知見に 基づいてなされたもである。すなわち、第1の期間中 に、この期間より短く、かつ、ノイズ発生期間より大に 設定される第2の期間に亘って求められた重量・勾配抵 抗値が所定値より大であると判定すると、ノイズに影響 されずに車両が登り坂を登っているか否かの判定を正確 に行なうことができるようになる。

[0010]

【実施例】以下に、本発明の実施例を添付図面に基づいて説明する。

#### 本発明の基本概念

実施例の説明に先立ち、本発明の基本的な概念を図1を参照して説明すると、変速制御モードを、例えば5つのモードに分け、市街地等の平坦走行路用に使用するノーマルモード(MODE0)、山間の頻繁に屈曲する上り坂で使用する登坂コーナモード(MODE1)、緩い下り坂で弱いエンジンプレーキを必要する走行路で使用する降坂弱エンジンプレーキモード(MODE2)、急な下り坂、成いは屈曲度の大きい下り坂で強いエンジンプレーキを必要する走行路で使用する降坂強エンジンプレーキモード(MODE3)、長い直線の上り坂で使用する直線登坂路モード(MODE4)の各制御モードが準備されている。

【0011】ノーマルモード0では、市街地等の平坦路 走行用のシフトパターンが予め準備されおり、この平坦 路走行用のシフトパターンを使用し、アクセル開度(エ ンジン負荷)と車速とに応じて最適な変速段を設定する 方法は、従来の変速制御方法と何ら変わるところがな い。そして、このモード0が選択されると、別途準備さ れている変速制御プログラムにより変速段が設定され る。

【0012】登坂コーナモード1では、登坂屈曲路走行用に、平坦路走行用シフトパターンとは別のシフトパターンが準備されており(詳細は後述する)、コーナ突入時にアクセル開度を戻しても、シフトアップの変速シフトが起こり難いようなシフトパターンに設定され、シフトハンチングが防止される。降坂朝エンジンブレーキモード2および降坂強エンジンブレーキモード3では、強制的に3速段、2速段がそれぞれ設定され、適度なエンジンブレーキを自動で効かし、下り坂のコーナ部でのオーバースピード進入を防止すると共に、ブレーキ操作を減少させる。

【0013】直線登坂路モード4では、現在のシフト位 置から1段低い変速段に設定され、必要な駆動力が確保 される。この直線登坂路モード4では、自動的にシフト 50

ダウン操作が行なわれるので、必要な駆動力が確保さ れ、シフトハンチングが防止される。このモード4によ る変速制御は、特に小排気量の車両で有効である。本発 明の変速制御方法では、これらの制御モードは、車両運 転状態、運転者の運転意図、および道路状態を表す各種 ファジィ入力変数と、メンパシップ関数(クリプス集合 とする)とに基づいてファジィ推論を行って選択され、 選択された制御モードに基づいてファジィシフト位置が 設定される。従って、市街走行および山間走行の全ての シフト位置を直接ファジィ推論で推定して変速段を設定 するものでないから、制御モードを選択するためのルー ル数も少なくて済み、メンパシップ関数も簡単になる。 【0014】なお、図1に示す、制御モード間の矢印 は、詳細は後述するが、現在の制御モードから切り換え られることができる制御モードの方向を示している。例 えば、現在のモードが登坂コーナモード (MODE 1) であるとすると、このモード1からノーマルモード0に 戻ることが出来ると共に、降坂弱エンジンプレーキモー ド2に直接切り換えることができるが、直線登坂路モー

ド4には直接切り換えることはできない。ノーマルモー

ドロからモード3の降坂強エンジンプレーキモードには

直接切り換えることが出来す、必ずモード2を経由して

切り換えなければならない。

[0015] 自動変連機の変速制御装置のハード構成 図2は、本発明方法が適用される自動変速機の変速制御 装置の概略を示し、車両に搭載される内燃エンジン(E /G) 1の出力側には、トルクコンパータ2を介して歯 車変速機(T/M) 3が接続されている。この変速機3 は、例えば、前進4段後進1段の変速段を有し、図示し ないブレーキやクラッチを係合または係合解除すること により所望の変速段を確立することができる。変速制御 装置には作動油圧制御装置4を備えており、後述する電 子制御装置(ECU) 5からの制御信号に応答して前述 したブレーキやクラッチに供給される作動油圧を制御す る。なお、本発明方法が適用される変速機や作動油圧制 御装置は、その形式や変速シフトのための油圧制御等は 種々のものが考えられ、特に限定されるものではない。

【0016】電子制御装置5は、車両運転状態等に最適の変速段を設定し、前述した作動油圧制御装置4に設定した変速段に対応する制御信号を出力するものである。電子制御装置5の出力側には作動油圧制御装置4が接続され、入力側には図示しない種々のセンサが接続されている。これらのセンサは、電子制御装置5に運転者の運転意図、エンジン1を含む車両の作動状態、および道路状態に関連する検出信号を供給する。これらの入力信号(入力変数)としては、運転者のアクセルペタル路込量、すなわち、アクセルポジション(開度)APS、図示しないシフトレバーのシフトポジションSPOS、4速段を選択するODスイッチのオンオフ信号OD、運転者のプレーキペタルの踏込みによりオンオフするプレー

キスイッチのオンオフ信号BRK、車速V0や車両に作用する前後加速度GIを演算するための車輪速度信号、エンジン1のエンジン回転数Ne、エンジン1の1吸気行程当たりの吸気量信号A/N、トルクコンパータ2のトルコン速度比(スリップ率)e、電子制御装置5から作動油圧制御装置4に出力されている指令変速段信号SHIF0、モード0のシフトパターンーンから判別されるマップ上の演算変速段信号SHIF1、運転者のハンドル操作量を示すハンドル角情報θω等が含まれる。

[0017] 上述の種々のセンサからの情報は、変速制 10 御のために特別に設けたセンサにより検出するようにしてもよいが、そのようにしなくても、それらの多くの情報は、エンジン1に所要量の燃料を噴射供給する燃料供給制御、制動時のアンチロックブレーキング制御(AB S制御)、エンジン1の出力を制御するトラクションコントロール等でも必要であるので、それらの制御装置から必要な情報を得るようにしてもよい。

【0018】電子制御装置5は、図示しない入出力装置、記憶装置(RAM, ROM等)、中央演算処理装置(CPU)等から構成され、入出力装置は、上述した種20々のセンサからの検出信号を取り込み、フィルタリング、増幅、A/D変換等を行なうと共に、中央演算処理装置で演算した結果に基づいて、前述の制御信号を作動油圧制御装置4に出力する。中央演算処理装置は、記憶装置に記憶されている変速制質プログラムに従って、車両運転状態、運転者の運転意図、道路状態等を判断して制御モードを決定し、決定した制御モードに基づいて確立すべき変速段を演算するもので、その詳細は後述する。

### 【0019】変速制御プログラム

次に、上述した変速制御装置においてファジィ変速位置 を演算し、その演算結果に基づいてファジィ変速制御を 行なう手順を、図3以下に示すフローチャートを参照し て説明する。なお、ファジィ変速制御によりノーマルモ ード0が選択された場合には、このノーマルモード0に よる変速制御は、別途準備されているノーマルモード用 変速制御プログラムにより実行される。

### 【0020】<u>メインルーチン</u>

先ず、図3に示すファジィ変速制御プログラムのメインルーチン(ゼネラルフロー)から説明する。このプログ 40 ラムは、制御変数値や種々の配憶値が初期値に設定されるイニシャル処理ルーチン、各種センサ等から入力変数の入力および演算を行なうルーチン、入力または演算した入力変数からファジィ入力変数を演算するルーチン、入力変数から種々のファジィ入力スイッチの値を設定するルーチン、ファジィルールが成立したか否かを判別するルーチン、現在実行されている制御モードに応じて準備され、成立したファジィルールに基づきファジィシフト位置を設定するためのルーチン、設定されたファジィシフト位置を設定するためのルーチン、設定されたファジィシフト位置を設定するためのルーチン、設定されたファジィシフト位置等に基づき、シフト位置を出力するルーチン 50

から構成される。

【0021】イニシャル処理ルーチンは、このメインプログラムが実行される最初の1回だけ、例えば、イグニッションキースイッチ(図示せず)がオンにされた直後に1回だけ実行される。そして、このイニシャル処理ルーチンの実行が終了すると、以後、後続の各ルーチンが所定の周期(例えば、50nsec)で繰り返し実行されることになる。

6

# 【0022】入力変数の入力・滾算ルーチン

# [0023]

#### 【表1】

V 0 G x N e
Ne
A/N
θ₩
APS
e
SPOS
O D
SHIFO
SHIFI
Gу
ETRQ

【0024】表1に示される入力変数の内の2,3のものについて以下に説明すと、車速V0は、例えば、車輪速センサが検出する車輪速から演算される。変速制御の場合、各車輪のスリップ量を殆ど考慮する必要がないので、車速V0は、各輪の車輪速の平均値から演算してもよいし、各輪の車輪速の内の一つの値から演算してもよい。また、車輪速から求めるのでなく、変速機の出力軸の回転数から演算するようにしてもよい。前後加速度Gxの特出精度は、後述する重量・勾配抵抗値の演算精度に大きく影響するので、充分なフィルタ処理をしてノイズを除去する必要がある。

 $[0\ 0\ 2\ 5]$  ハンドル角 $\theta$  wは、その絶対値が所定上限値 (例えば、 $3\ 6\ 0^\circ$ ) を超える場合には、その上限値に、下限値 (例えば、 $1\ 0^\circ$ ) 以下の場合には、 $0^\circ$ に

設定される。 横加速度Gy は、車速V0 が所定値(例え ば、10km/hr)以下の場合には、値0に、所定上限値を 超える場合には、その上限値に規制される。機加速度G\*

ここに、ρはハンドル等価ギア比、Lv はホィールペー ス(m)、Aはスタビリティファクタ、C1は定数であ る。なお、横加速度Gy は、本実施例では上式(A1)によ り車速V0 とハンドル角 $\theta$ wに基づき演算されるが、加 速度センサを車体に取り付けてこのセンサにより直接検 出するようにしてもよい。

【0027】エンジントルクETRQは、エンジン回転 数Neと吸気量A/Nとに応じて予め設定されているト ルクマップから、例えば、公知の補間法を用いて読み出 される。このとき、トルクマップから同一エンジン回転 数Neに対し、吸気量A/Nを変化させて得られる最大 発生トルクMXETRQも同時に求めて記録しておく。

【0028】ファジィ入力変数の演算

\*y は、次式(A1)に基づき演算される。 [0026]

 $Gy = (\theta w/\rho) / \{Lw \cdot (A+1/V0^2)\} \times C1 \cdot \cdot \cdot (A1)$ 

※次に、表2に示す、ファジィ推論に必要な11個のファ ジィ入力変数 FV(0)~FV(10)を演算する。こ れらのファジィ入力変数FV(0)~FV(10)は、 表2に示すように、運転者の運転意図情報、車両の作動 状態情報、および道路情報に分類される。なお、道路情 10 報のハンドル角情報は運転者の運転意図情報でもある が、ハンドル角情報から道路の屈曲度が判定され、道路 情報として扱われる。また、道路情報の機加速度情報は 車両作動情報でもあるが、この情報からも道路の屈曲度 を判定することができ、道路情報として扱われる。

[0029]

【表2】

ファジィ入力変数	分類	単位	ラベル
車連	車両作動情報	ka/br	FV (0)
前後加速度	車両作動情報	g	FV (1)
ハンドル操作量	道路情報	g - deg	FV (2)
ブレーキ減速幅	運転意図情報	km/br	FV (3)
アクセル開度	運転意図情報	%	FV (4)
アクセル踏込速度	運転意図情報	%/s	FV (5)
<b>武量・勾配抵抗</b>	道路情報	kgf	FV (8)
エンジントルク余裕	車両作動情報	ken	FV (7)
車速の2秒差分	車両作動情報	ka/br	FV (8)
ハンドル角絶対値	道路情報	deg	FV (8)
機加速度能対值	道路情報	8	F V (10)

【0030】表2に示すファジィ入力変数の内、ハンド ル操作量FV(2)は、ハンドル角と横加速度Gy の積 の実効値であり、この実効値の演算を所定時間毎(例え ば、1秒毎)に行ない、過去所定期間(例えば、20秒 間)の実効値の平均値をもってハンドル操作の忙しさを 示すパラメータとする。このハンドル操作量の演算手順

【0031】先ず、プログラム制御変数N1を値1だけ インクリメントする (ステップS10)。 そして、この 変数値N1が所定時間(例えば、1秒)に対応する所定★40 【数1】

を図4を参照して説明する。

★値(20)に到達したか否かを判別し(ステップS1) 2)、所定値に到達するまでステップS10およびステ ップS12を繰り返し実行する。変数値N1が所定値に 到達したら変数値N1の値0に戻して(ステップS1 4)、ステップS16を実行する。すなわち、ステップ S16は所定時間(1秒)毎に実行されることになる。 【0032】ステップS16では、次式(A2), (A3) によ りハンドル操作量FV(2)の演算が行なわれる。

[0033]

$$FV(2) = \sqrt{\frac{1}{T}} \int (\theta w)^{\frac{1}{2}} \cdot (Gy)^{\frac{1}{2}} dt \cdots (A2)$$

$$= \sqrt{\frac{1}{20}} \sum_{i=1}^{10} (\theta w_i)^{\frac{1}{2}} \cdot (Gy_i)^{\frac{1}{2}} \cdots (A3)$$

【0034】上式(A2),(A3) の演算は、実際には、所定 時間(1秒)毎に検出されるハンドル角 8 wと横加速度 Gy の各自乗値の積を、20個のデータが入るリングバ ッファに順次格納すると共に、順次消去していき、格納 50 【0035】このハンドル操作量FV(2)は、ハンド

さたデータの平均値を求めてその平方根を演算すると、 容易にハンドル角と横加速度Gy の積の実効値が求ま

ル角と横加速度のファクタが両方とも考慮されるため、同一のコーナを旋回する場合では車速が高い方が大きな値となり、同一車速ではコーナR径が小さい方が大きな値となる。また、ハンドル角が同じ場合では、車速が高い方が横加速度が大となり、ハンドル操作量FV(2)は大きな値となる。このように、ハンドル操作量FV(2)は、ハンドル操作の頻繁さやドライバの緊張度を含む指数と見做せることができる。

[0036] 1秒毎の20個のサンブルから求められるハンドル操作量FV(2)につき、標準的な市街地走 10行、中速屈曲路走行、およびつづら折りの屈曲路走行時に得られる値を比較すると、市街地走行時には3.0(g・deg)、中速屈曲路走行時には10~30(g・deg)、つづら折りの屈曲路走行時には40(g・deg)以上であり、これらの道路走行時におけるハンドル操作量FV(2)に顕著な差が見られるので、これらの道路での走行を判別することができるのである。

【0037】例えば、市街地において、例えば、突起の 乗り越し、別のファジィ入力変数により、登坂路や降坂 路を判別するルールが成立しても、このハンドル操作量 20 FV (2) が上述の値3. 0(g・deg)以下であれば、市 街地走行であると確実に判断することができる。表2の 4番目のファジィ入力変数であるプレーキ減速幅FV (3) は、1回のプレーキ操作で車速V0 を何km/h r落としたかを表すものである。なお、プレーキスイッ チオフ直後には、プレーキ装置のプレーキシューとキャ リバとの摩擦係合解除に時間が係る等の理由で正確にブ レーキ減速幅FV(3)の演算が出来ない虞がある。従 って、プレーキング終了直後には、プレーキ減速幅FV (3) の演算は、所定時間 (例えば、0.3秒) に亘っ 30 て禁止される。図5のフローチャートは、プレーキ減速 幅を演算すると共に、プレーキスイッチオフ後にはその 演算を禁止する手順を示すものである。

【0038】先ず、電子制御装置5はプレーキスイッチBRKが値1であるか否かを判別する(ステップS20)。運転者がプレーキペタルを踏込んでプレーキング操作を行うとBRK値は1であり、ブレーキペタルから足を離すとBRK値は0である。運転者が何らプレーキング操作を行わなければステップS20の判別結果は否定(No)であり、この場合には後述するステップS22の判別を行なった後、ステップS24に進み、今回検出した車速V0を変数値VSTとして記憶する。変数値VSTは、ブレーキング操作が行なわれなければ毎回更新されることになり、ブレーキング直前の車速をこの変数VSTによって記憶することになる。

【0039】運転者がブレーキペタルを踏込むと、ステップS20の判別結果が肯定(Yes)となり、ステップS26に進んでタイマフラグBFLGに所定値XB(例えば、0.3秒に対応する値)がセットされると共

に、プレーキ減速幅FV (3) を次式(A4)により演算する。なお、タイマフラグBFLGは、プレーキスイッチオフ後から所定時間を計時するためのタイマである。

10

[0040]

FV (3) = VST-FV (0) ・・・(A4) ここに、VSTはブレーキング操作開始直前に記憶した車速であり、FV (0) は、今回演算された車速のファジィ入力変数値である。従って、ブレーキング操作が継続する限り、ステップS26が繰り返し実行され、ブレーキング操作で減速されたブレーキ減速幅FV (3) が更新されていくことになる。なお、ステップS26での演算において、VST<FV (0) の場合には、ブレーキ減速幅FV (3) には値0がセットされる。

【0041】運転者がプレーキベタルから足を離すと、再びステップS20の判別結果は否定となり、ステップS22においてタイマフラグBFLGが0より大であるか否か判別される。運転者がプレーキベタルから足を離した直後では、BFLG値が所定値XBに設定されているから、ステップS22の判別は肯定であり、ステップS28に進んで、フラグ値BFLGを値1だけデクリメントすると共に、プレーキ減速幅FV(3)を値0にリセットする。そして、このフラグ値BFLGが値1完減算されて値0になるまで、すなわち、所定時間(0.3秒)が経過するまで、ステップS28が繰り返し実行され、この間、プレーキ減速幅FV(3)は、値0が設定されることによってその演算が禁止されることになる。【0042】所定時間(0.3秒)が経過すると、ステップS22の判別結果は否定となり、前述したステップ

ップS 2 2 の刊別結果は否定とはり、和述した人ケック S 2 4 が実行されて変数値 V S T の 更新が繰り返される ことになる。アクセル路込速度 F V (5) は、所定時間 (例えば、0.25秒) 毎に検出されるアクセル開度 F V (4) の差分を、1 秒間に対する差分に換算して求める。実施例では0.25秒毎に求めた差分を4倍することにより、アクセル路込速度 F V (5) を求めている。図 6 に示すフローチャートはこのアクセル路込速度 F V (5) を求め手順を示しており、電子制御装置 5 は、先ず、ステップS 3 0 においてプログラム変数 N 2を値 1 だけインクリメントする。このプログラム変数 N 2を値 1 だけインクリメントする。このプログラム変数 N 2 を値 1 だけインクリメントする。このプログラム変数 N 2 を値 1 だけインクリメントする。このプログラム変数 N 2 を値 1 が ステップS 3 2 )、変数値 N 2 が 所定値 X N 2 (0.25秒に対応する値) に到達する毎に、ステップS 3 4 およびステップS 3 6 が 実行される。

[0043] ステップS34では、プログラム変数値N2は値0にリセットされ、ステップS36では、上述した方法によりアクセル踏込速度FV(5)が演算される。すなわち、先ず、次式(A5)により0.25秒間に変化したアクセル関度の変化量が演算される。

 $FV(5) = FV(4) - APSO \cdot \cdot \cdot (A5)$ 

ここで、FV(4)は、今回検出されたアクセル閉度A PSを用いて、その値をそのまま設定したものである。 変数APSOは、後述する通り、0.25秒前に検出し たアクセル開度である。次に、上述のようにして求め\*

 $FV(5) = FV(5) \times 4$ 

次いで、今回設定されたファジィ入力変数であるアクセ ル開度FV(4)を変数値APSOとして更新記憶す※

APSO=FV (4)

この配憶値APSOは、0.25秒後にアクセル開度の 変化量の演算に使用される。

【0045】次に、表2に示すファジィ入力変数である 重量・勾配抵抗FV(6)の演算方法を、図7を参照し て説明する。先ず、電子制御装置5は、車速FV(0) が所定値CFV0 (例えば、10km/hr)以下であるか否 かを判別し(ステップS40)、車速FV(0)が所定 値CFV0以下の場合には重量・勾配抵抗FV(6)を 値0に設定すべく、重量・勾配抵抗の今回演算値XRに 値0.0 を設定し(ステップS41)、後述するステップ S46に進む。

【0046】ステップS40において、卓速FV(0) が所定値CFVOより大であると判別されると、ステッ プS42に進み、プレーキング中およびその終了時点か ら所定時間 (0.3 秒) が経過したか否かを判別する。こ の判別は、前述したプレーキ減速幅FV(3)の演算ル ーチンで使用したタイマフラグBFLGがこのルーチン でも使用しされ、タイマフラグBFLGが0より大か否★

XR=エンジン駆動力ー空力抵抗一転がり抵抗-加速抵抗・・・(A8)

**重量・勾配抵抗は、上述した通り、プレーキング中等に** はこれを求めることは出来ないが、車両旋回中において は、転がり抵抗に、コーナリングフォースによる抵抗を☆30 る。

エンジン駆動力=Tε (ηε)・t (e)・η・iτ・i, /r ···(A9)

ここに、 $T_{\epsilon}$  ( $\eta_{\epsilon}$ ) は、排気損失を差し引いた後のエ ンジントルク (kg・m)であり、 t (e) は、トルクコン パータ2のトルク比であり、トルコン速度比eの関数と して、予め記憶さているトルク比テーブルから読み出さ れる。 7は、変速機3の伝達効率、1,は、ディファレ ンシャルのギア比であり、これらの値は定数として与え◆

◆られる。 in は変速機3のギア比であり、入力変数であ る指令変速段SHIFOに対応する所定ギア比が使用さ れる。rは、タイヤの動半径(m)であり、所定値が用 いられる。

【0048】式(A8)における空力抵抗は次式(A10) によ り演算される。

空力抵抗=ρa·S·Cd·V0<sup>2</sup>/2

 $= C \cdot V \cdot V \cdot 2$ 

· · · (A10)

【0049】式(A8)における転がり抵抗は次式(A11) に

ここに、 $\rho$  a は空気密度であり、外気温度が一定とする 40\*V0のみの関数として演算することができる。 と定数で与えられる。Sは車両前面投影面積、Cdは抗 力係数であり、これらの値も定数である。従って、空力 抵抗は、式(A10) のように、C2を定数とすると、車速\*

転がり抵抗=R0 + (CF<sup>2</sup> /CP)

ここに、RO は自由転動時の転がり抵抗であり、CFは コーナリングフォース、CPはコーナリングパワーであ る。上式の右辺第2項は横滑り角が小である場合のコー ナリング抵抗による寄与項である。自由転動時の転がり 抵抗R0は、次式(A12) で演算される。

[0050]

· · · (A11)

より演算される。

 $R0 = \mu r \cdot W$ · · · (A12)

ここに、µr は転がり抵抗係数であり、Wは車両重量で ある。前後輪の荷重分担比を一定(例えば、前後比で 0.6:0.4) であり、前後輪のコーナリングパワー をそれぞれCPI、CPr(一定値)と仮定し、2輪モデ

50 ルで考えると、式(A11) のコーナリング抵抗は、次式(A

\*た、0.25秒間に変化したアクセル開度の変化量を4 倍して、1秒間の変化量に換算し、これをアクセル踏込 速度FV(5)として設定し直す。

12

[0044]

· · · (A6)

· · · (A7)

★かにより判別される。タイマフラグBFLGは、前述し 10 た通り、ブレーキング中には常に初期値XB (0.3 秒に

対応する値)にリセットされ、ブレーキング終了時点か ら値0になるまで (所定時間が経過するまで) 値1宛デ クリメントされていくものである。ステップS42の判

別結果が肯定の場合、すなわち、プレーキング中或いは

ブレーキング終了時点から所定時間(0.3 秒)が未だ経

過していない場合には、重量・勾配抵抗FV(6)の資 算が出来ないので、この場合には、今回演算値XRとし て前回値をそのまま保持して、その値を使用する (ステ ップS 4 3)。一方、プレーキング中でもなく、かつ、

20 プレーキング後所定時間が経過した場合には、ステップ S 4 4 に進み、重量・勾配抵抗FV (6) の今回演算値 XRを以下のようにして演算する。

【0047】重量・勾配抵抗は、エンジン駆動力から空 力抵抗、転がり抵抗および加速抵抗を減算することによ り求められ、次式(A8)で表される。

☆含めることにより正確に演算することができる。上式(A

8)におけるエンジン駆動力は次式(A9)により演算され

13) により演算することができる。

[0051]

\*【数2】

コーナリング抵抗 = 
$$\frac{\left(0.6 \text{ W} \cdot \text{ G y}\right)^{\text{s}}}{\text{C P f}} \times 2 + \frac{\left(0.4 \text{ W} \cdot \text{ G y}\right)^{\text{s}}}{\text{C P r}} \times 2$$
= C3 × W<sup>s</sup> × Gy<sup>s</sup> ..... (A 13)

【0052】ここに、C3は定数である。このように、 転がり抵抗に、コーナリング抵抗を含ませるようにした ので、ハンドルを大きく切った時の重量・勾配抵抗を正 10 抗を含ませることにより、これらが解消される。 確に演算することができる。すなわち、コーナリング抵 抗を含ませない場合には、下り屈曲路ではコーナリング※

加速抵抗= (W+AW) · GI

ここに、Wは上述の車両重量、AWは回転部分相当重量 である。そして、回転部分相当重量△Wは次式(A15) に★

 $\Delta W=W0 \times \{Ec + Fc (i_1 \cdot i_1)^2\}$ 

ここに、WO は空車重量、Ec はタイヤ回転部分相当重 景比率、Fc はエンジン回転部分相当重量比率であり、 it およびir は前述した変速機3のギア比およびディ ファレンシャルのギア比である。

【0054】上述のようにして今回演算値XRの演算が 終了すると、求めた演算値XRにデジタルフィルタ処理☆

FV(7) = MXETRQ - ETRQ

ここに、MXETRQおよびETRQは、入力変数の入 カ・演算ルーチンにおいて、トルクマップから読み出さ れたエンジントルクおよび最大エンジントルクである。 次に、表2に示すファジィ入力変数である車速の2秒差 分FV(8)の演算方法を、図8を参照して説明する。 制御周期 (50 msec) で車速が検出される毎に、検出し た車速データをリングパッファに収め、車速を検出する 毎に、車速の2秒差分FV(8)を演算することが好ま しいが、リングパッファの容量に制限がある場合には、 例えば、0.25秒毎に差分を求めるようにしてもよく、図 8に示すフローチャートは、0.25秒毎に車速の2秒差分 FV(8)を求めるようにしたものである。

【0056】電子制御装置5は、先ず、ステップS50 においてプログラム制御変数K1を値1だけインクリメ ントしてこの変数値K1が所定値XK1 (例えば、0.25 かに対応する値)に到達したか否かを判別する(ステッ プS52)。プログラム制御変数K1は所定時間(この 40 実施例では0.25秒に亘る期間)を計時するためのアップ カウンタであり、所定値XK1に達するまではステップ S50およびステップS52が繰り返し実行され、所定 時間 (0.2 秒) の経過を待つ。

【0057】変数値K1が所定値XK1に到達するとス テップS54を実行し、変数値K1を0にリセットす る。そして、ステップS56において今回検出された車 速V0をリングパッファ (図示せず) に格納した後、リ ングパッファから最新の車速データと2秒前の車速デー タを取り出して車建の2秒差分FV(8)を求める(ス 50

※中の勾配が実際より小さく演算され、平坦路でも旋回時 に登坂と推定されてしまうことがあり、コーナリング抵

14

【0053】式(A8)における加速抵抗は次式(A14) によ り演算される。

★より演算される。

$$(i_1 \cdot i_1)^2$$
 · · · (A15)

☆をしてノイズの除去を行い(ステップS46)、これを ファジィ入力変数FV(6)として記憶する(ステップ S48)。表2に示すファジィ入力変数であるエンジン 20 トルク余裕FV (7) は、次式(A16) に基づき痕算され る.

[0055]

· · · (A16)

テップS58)。

[0058]

 $FV(8) = V0_{a} - V0_{a-7}$ 

ここに、 V೦ 。 および V೦ 。- 7 はそれぞれ今回および 2 秒前に検出された車速である。従って、車速の2秒差分 FV (8) は、所定時間 (0.25秒間) に亘り同じ値が保 30 持されることになる。

### ファジィ入力スイッチの演算

ファジィ入力スイッチSW(0)~SW(8)は、ファ ジィルールを判断する際に、ファジィ入力変数のメンバ シップ関数と同様に適合度が計算されるものであるが、 デジタル値で表すので、スイッチ入力としてファジィ入 力変数と分離したものである。表3はこれらファジィ入 カスイッチを示す。

[0059]

【表3】

ラベル ファジィ入力スイッチ SW (0) 制御モード SW (1) 勾配抵抗大伏熊 SW (2) 勾配抵抗非負狀態 SW (3) 勾配抵抗非大状態 SW (4) つづら折りフラグ SW (5) アクセル開度大状態 SW (6) アクセル開度中状態 SW (7) 3 選エンプレ時アクセル強フラグ SW (8) 2 速エンプレ時アクセル強フラグ

【0060】ファジィ入力スイッチSW(0)は、選択された制御モードを表すものであり、後述する各モード処理でその値が設定される。ファジィ入力スイッチSW(1)は、重量・勾配抵抗が所定期間(第1の期間、4秒ないし10秒の間の適宜値、例えば5秒)に所定値CFV61以上である状態が所定時間(第2の期間、2秒ないし5秒の間の適宜値、例えば、2.5秒)に亘り連続した場合に、車両が登り勾配を登坂していると判定し、スイッチSW(1)に値1を設定して勾配抵抗大状態を配憶するものである。なお、上述の第1および第2の所 10定期間は、車両毎に実験的に適宜値に設定される。

【0061】次に、このファジィ入力スイッチ値SW(1)の設定手順を、図9を参照して説明する。電子制御装置5は、先ず、ステップS60において重量・勾配抵抗値FV(6)が、道路の所定の勾配度合に対応する所定値CFV61より小であるか否かを判別する。ステップS60の判別結果が肯定の場合、すなわち道路の勾配が小さい場合には2.5秒カウンタCNTSW1を値0にリセットレ(ステップS61)、ステップS64に進む。勾配の小さい道路を継続して走行している場合にむ、このステップS64で、後述する5秒カウンタCNT5Sが値0以下であることを確認した後、ステップS65に進み、ファジィ入力スイッチSW(1)に値0をセットして当該ルーチンを終了する。

【0062】重量・勾配抵抗値FV(6)が所定値CF V61以上で、勾配が大きい登坂路を走行していると判 別した場合、ステップS62において2.5 秒カウンタC NTSW1を値1だけインクリメントした後、このカウ ンタ値CNTSW1が所定値XCN1 (2.5 秒に対応す る館)以上に到達したか否かを判別する(ステップS6 3) 。 カウンタ値CNTSW1が所定値XCN1より 小、すなわち所定時間(2.5 秒)が経過していなけれ ば、ステップS64において5秒カウンタCNT5Sが 0より大であるか否かを判別する。この5秒カウンタC NT5Sは、所定期間(例えば、5秒)の経過を計時す るダウンカンウタであり、ステップS64の判別が肯 定、すなわち、所定期間 (5秒) が経過していなけれ ば、ステップS66において、5秒カウンタCNT5S を値1だけデクリメントして当該ルーチンを終了する。 所定期間(5秒)内に重量·勾配抵抗値FV(6)が連 40 統して所定値CFV61以上であれば、2.5 秒カウンタ CNTSW1は順次インクリメントされていくが、所定 時間(2.5 秒)に亘って重量·勾配抵抗値FV(6)が 連続して所定値CFV61以上でなく、途中で所定値C FV61より小になると、2.5 秒カウンタCNTSW1 はリセットされるが (ステップS61)、5秒カウンタ CNT5Sは引続きデクリメントされていく (ステップ S66).

【0063】所定期間(5秒)内に重量・勾配抵抗値F V(6)が連続して所定値CFV61以上である状態が 所定時間 (2.5 秒) に亘って継続すると、ステップS63における判別結果が肯定となり、ステップS67が実行される。このステップでは、2.5 秒カウンタCNTS

16

W1が初期値0に、5秒カウンタCNT5Sが初期値X CN2(5秒に対応する値)にそれぞれリセットされる と共に、ファジィ入力スイッチSW(1)に値1をセッ トして当該ルーチンを終了する。ファジィ入力スイッチ

SW(1)に値1をセットすることにより、車両が勾配 抵抗大の登坂路を登っている状態を配憶するのである。 このように、第1の所定期間(5秒)中に、第2の所定 期間(2、5秒)に亘って勾配抵抗大状態が連続したことを判別することにより、車両が単に登り勾配を走行中

であることを検出できるばかりではなく、例えば、平坦路からヘアピンカープを曲がり、その直後に急勾配を登坂するような場合にも、車両登坂状態を正確に判定することができる。

【0064】ファジィ入力スイッチSW(2)は、重量・勾配抵抗が負の所定値(-CFV62)より大である状態が所定時間(例えば、2.5秒)に亘り連続した場合に、車両が下り勾配の走行状態から復帰したと判定し、スイッチSW(2)に値1を設定して勾配抵抗非負状態を配憶するものである。このファジィ入力スイッチ値SW(2)の設定手順を図10を参照して説明する。

【0065】電子制御装置5は、先ず、ステップS70 において重量・勾配抵抗値FV(6)が、道路の所定の勾配度合に対応する負の所定値(一CFV62)より小であるか否かを判別する。ステップS70の判別結果が肯定の場合、すなわち道路の勾配がいまだ負の場合にはステップS72に進み、2.5秒カウンタCNTSW2を値0にリセットすると共に、ファジィ入力スイッチSW(2)に値0をセットして当該ルーチンを終了する。

【0066】一方、重量・勾配抵抗値FV(6)が負の所定値(-CFV62)以上で、勾配が負でない(非負)と判別した場合、ステップS74において2.5秒カウンタCNTSW2を値1だけインクリメントした後、このカウンタ値CNTSW2が所定値XCN3(2.5秒に対応する値)以上に到達したか否かを判別する(ステップS76)。カウンタ値CNTSW2が所定値XCN3より小、すなわち所定時間(2.5秒)が経過していなければ、なにもせずに当該ルーチンを終了する。

【0067】ステップS70において、重量・勾配抵抗値FV(6)が負の所定値(一CFV62)以上で、勾配が非負状態であると判別され、かつ、ステップS76においてカウンタ値CNTSW2が所定値XCN3に到遠したと判別された場合、ステップS78が実行され、2.5 秒カウンタCNTSW2が初期値0にリセットされると共に、ファジィ入カスイッチSW(2)に値1をセットして当該ルーチンを終了する。ファジィ入カスイッチSW(2)に値1をセットして当該ルーチンを終了する。ファジィ入カスイッチSW(2)に値1をセットすることにより、車両が勾配抵抗非負状態の走行路に復帰したことを記憶するので

50

を終了する。

ある。

【0068】ファジィ入力スイッチSW(3)は、重量・勾配抵抗が所定値(CFV63)以下の状態が所定時間(例えば、5秒)に亘り連続した場合に、車両が登り勾配の走行状態から脱したと判定し、スイッチSW(3)に値1を設定して勾配抵抗非大状態を記憶するものである。以下に、このファジィ入力スイッチ値SW(3)の設定手順を図11を参照して説明する。

[0069] 電子制御装置5は、先ず、ステップS80 において重量・勾配抵抗値FV(6)が、道路の所定の 10 勾配度合に対応する所定値(CFV63)より大であるか否かを判別する。ステップS80の判別結果が肯定の場合、すなわち道路の勾配がいまだ大である場合にはステップS82に進み、5秒カウンタCNTSW3を値0にリセットすると共に、ファジィ入カスイッチSW(3)に値0をセットして当該ルーチンを終了する。

[0070] 一方、重量・勾配抵抗値FV(6)が所定値(CFV63)以下で、勾配が大である状態を脱したと判別した場合、すなわち非大状態と判別した場合、ステップS84において5秒カウンタCNTSW3を値1だけインクリメントした後、このカウンタ値CNTSW3が所定値XCN4(5秒に対応する値)以上に到達したか否かを判別する(ステップS86)。カウンタ値CNTSW3が所定値XCN4より小、すなわち所定時間(5秒)が経過していなければ、なにもせずに当該ルーチンを終了する。

【0071】ステップS80において、重量・勾配抵抗値FV(6)が所定値(CFV63)以下で、勾配が非大状態であると判別され、かつ、カウンタ値CNTSW3が所定値XCN4に到達したと判別された場合、ステ30ップS88が実行され、5秒カウンタCNTSW3が初期値0にリセットされると共に、ファジィ入カスイッチSW(3)に値1をセットして当該ルーチンを終了する。ファジィ入カスイッチSW(3)に値1をセットすることにより、車両が勾配抵抗非大状態の走行路に復帰したこと(登り勾配の終了)を配憶するのである。

【0072】ファジィ入力スイッチSW(4)は、ハンドル操作量FV(2)が所定値(CFV21)以上の状態が所定時間(例えば、5秒)に亘り連続した場合に、車両がつづら折り道路を走行していると判定し、スイッチSW(4)に値1を設定してこの状態を記憶するものである。なお、車両がつづら折り道路から脱したことを判別する場合には、上述の所定値(CFV21)より小さい所定値(CFV22)を用いてハンドル操作量FV(2)が小になったことを判別するようにしている。すなわち、つづら折り道路であるか否かの判別にヒステリシス特性を持たせている。以下に、このファジィ入力スイッチ値SW(4)の設定手順を図12および図13を参照して説明する。

[0073] 電子制御装置 5 は、先ず、ステップ S 9 0 50 9)。 カウンタ 値 C N T S W 4 が 所定値 X C N 5 より

においてファジィ入力スイッチSW(4)が値0あるか否かを判別する。このファジィ入力スイッチSW(4)に値0が設定されている場合にはステップS91へ、値1が設定さている場合には図13のステップS96へ造む。ファジィ入力スイッチ値SW(4)が0で、ステップS90の判別結果が肯定の場合には、電子制御装置5は、ステップS91を実行し、ハンドル操作量FV(2)が、ハンドル操作量が大であることを表す所定値(CFV21)より小であるか否かを判別する。ステップS91の判別結果が肯定の場合、すなわちハンドル操作量が大でない場合にはステップS92に進み、5秒カウンタCNTSW4を値0にリセットして当該ルーチン

18

【0074】一方、ハンドル操作量FV(2)が所定値(CFV21)以上でハンドル操作量が大であると判別した場合、ステップS93において5秒カウンタCNTSW4を値1だけインクリメントした後、このカウンタ値CNTSW4が所定値XCN5(5秒に対応する値)以上に到達したか否かを判別する(ステップS94)。カウンタ値CNTSW4が所定値XCN5より小、すなわち所定時間(5秒)が経過していなければ、なにもせずに当該ルーチンを終了する。

【0075】ステップS91において、ハンドル操作量 FV (2) が所定値 (CFV21) 以上で、ハンドル操作量が大であると判別され、かつ、カウンタ値CNTS W4が所定値XCN5に到達したと判別された場合、ステップS95が実行され、5秒カウンタCNTSW4が初期値0にリセットされると共に、ファジィ入カスイッチSW(4)に値1をセットして当該ルーチンを終了する。ファジィ入カスイッチSW(4)に値1をセットすることにより、車両がつづら折り道路を走行していることを記憶するのである。

[0076] ファジィ入力スイッチSW(4)が値1に 設定されると、ステップS90の判別結果は否定になり、この場合には電子制御装置5は、図13のステップS96を実行する。ステップS96では、ハンドル操作量FV(2)が、前述の所定値(CFV21)より小さい値に設定されている所定値(CFV21)より大であるか否かを判別する。ステップS96の判別結果が肯定の場合、すなわち車両はいまだつづら折り道路を走行中であると判定してステップS97に進み、前述の5秒カウンタCNTSW4を値0にリセットして当該ルーチンを終了する。

【0077】一方、ハンドル操作量FV(2)が所定値(CFV22)より小になり、ハンドル操作量が小であると判別した場合、ステップS98において5秒カウンタCNTSW4を値1だけインクリメントした後、このカウンタ値CNTSW4が所定値XCN5(5秒に対応する値)に到達したか否かを判別する(ステップS9

小、すなわち所定時間 (5 秒) が経過していなければ、 なにもせずに当該ルーチンを終了する。

【0078】ステップS96において、ハンドル操作量FV(2)が所定値(CFV21)より小で、ハンドル操作量が小であると判別され、かつ、ステップS99においてカウンタ値CNTSW4が所定値XCN5に到達したと判別された場合、ステップS100が実行され、5秒カウンタCNTSW4が初期値0にリセットされると共に、ファジィ入カスイッチSW(4)に値0をセットして当該ルーチンを終了する。ファジィ入カスイッチSW(4)に値0をセットして当該ルーチンを終了する。ファジィ入カスイッチSW(4)に値0をセットすることにより、車両がつづら折り道路を脱したことを記憶する。

【0079】ファジィ入カスイッチSW(5)は、アクセル開度FV(4)が所定値CFV41(例えば、25%)より大の状態が所定時間(例えば、0.6秒)に亘り連続した場合に、アクセル開度が大の状態と判定し、スイッチSW(5)に値1を設定してアクセル開度大状態を記憶するものである。以下に、このファジィ入カスイッチ値SW(5)の設定手順を図14を参照して説明する

[0080] 電子制御装置5は、先ず、ステップS10 1においてアクセル開度FV(4)が所定値(CFV4 1) より小であるか否かを判別する。ステップS101 の判別結果が肯定の場合、すなわちアクセル開度が所定 値(CFV41)より小である場合にはステップS10 2に進み、カウンタCNTSW5を値0にリセットする と共に、ファジィ入力スイッチSW(5) およびファジ ィ入力スイッチSW(7)にそれぞれ値0をセットして 当該ルーチンを終了する。ファジィ入力スイッチSW (7)は、3速エンジンプレーキ時アクセル強フラグで 30 あり、詳細は後述するように、ファジィ入力スイッチS W (5) がこのルーチンで値1にセットされた直後に、 アクセル開度FV(4)が所定開度CFV43(例え ば、40%)以上のときに値1に設定され(図26のル ーチン)、運転者が下り坂で強加速の意図を有している ことを記憶する。

【0081】一方、ステップS101においてアクセル 開度FV(4)が所定値(CFV41)以上であると判別した場合、ステップS104においてカウンタCNT SW5を値1だけインクリメントした後、このカウンタ 40値CNTSW5が所定値XCN6(0.6秒に対応する値)以上に到達したか否かを判別する(ステップS106)。カウンタ値CNTSW5が所定値XCN6より小、すなわち所定時間(0.6秒)が経過していなければ、なにもせずに当該ルーチンを終了する。

【0082】ステップS101において、アクセル開度 FV(4)が所定値(CFV41)以上で、かつ、カウンタ値CNTSW5が所定値XCN6に到達したと判別 された場合、ステップS108が実行され、カウンタC NTSW5が初期値0にリセットされると共に、ファジ ィ入カスイッチSW(5)に値1をセットして当該ルーチンを終了する。ファジィ入カスイッチSW(5)に値1をセットすることにより、アクセル開度大状態を配憶するのである。

20

【0083】ファジィ入力スイッチSW(6)は、アクセル関度FV(4)が、前述した所定値CFV41(25%)より小さい値に設定されている所定値CFV42(例えば、15%)より大の状態が所定時間(例えば、0.6秒)に亘り連続した場合に、アクセル関度が中の状態と判定し、スイッチSW(6)に値1を設定してアクセル関度中状態を記憶するものである。以下に、このファジィ入力スイッチ値SW(6)の設定手順を図15を参照して説明する。

【0084】電子制御装置5は、先ず、ステップS11 0においてアクセル開度FV(4)が所定値(CFV4 2) より小であるか否かを判別する。ステップS110 の判別結果が肯定の場合、すなわちアクセル開度が所定 値(CFV42)より小である場合にはステップS11 2に進み、カウンタCNTSW6を値0にリセットする と共に、ファジィ入力スイッチSW(6) およびファジ ィ入カスイッチSW(8)にそれぞれ値0をセットして 当該ルーチンを終了する。ファジィ入力スイッチSW (8)は、2速エンジンプレーキ時アクセル強フラグで あり、詳細は後述するように、ファジィ入力スイッチS W (6) がこのルーチンで値1にセットされた直後に、 アクセル開度FV(4)が前述の所定開度CFV43 (例えば、40%)以上のときに値1に設定され(図2 7のルーチン)、運転者が下り坂で強加速の意図を有し ていることを記憶する。

0 【0085】一方、ステップS110においてアクセル 関度FV(4)が所定値(CFV42)以上であると判 別した場合、ステップS114においてカウンタCNT SW6を値1だけインクリメントした後、このカウンタ 値CNTSW6が所定値XCN7(0.6 秒に対応する 値)以上に到達したか否かを判別する(ステップS11 6)。カウンタ値CNTSW6が所定値XCN7より 小、すなわち所定時間(0.6 秒)が経過していなけれ ば、なにもせずに当該ルーチンを終了する。

【0086】ステップS110において、アクセル開度 FV(4)が所定値(CFV42)以上で、かつ、ステップS116においてカウンタ値CNTSW6が所定値 XCN7に到達したと判別された場合、ステップS11 8が実行され、カウンタCNTSW6が初期値0にリセットされると共に、ファジィ入カスイッチSW(6)に値1をセットして当該ルーチンを終了する。ファジィ入カスイッチSW(6)に値1をセットして当該ルーチンを終了する。ファジィ入カスイッチSW(6)に値1をセットすることにより、アクセル開度中状態を記憶するのである。

【0087】ルール成立の判別

された場合、ステップS108が実行され、カウンタC 本発明の変速制御方法では、以下に示す各ファジィルーNTSW5が初期値0にリセットされると共に、ファジ 50 ルの成立を判別し、成立したルールに対応する制御モー

ドを選択する。各ファジィルールが成立しているか否か は以下の条件が全て満足していることが必要である。

(1) 当該ルールに関与するファジィ入力スイッチが全て 成立値と等しいこと。

【0088】(2) 当該ルールに関与するファジィ入力変 数が全て指定したメンパシップ関数の範囲内に含まれる こと。

(3) ルールの適合回数が連続して所定回数以上であるこ

表4は各ファジィルールに関与するファジィ入力スイッ 10 チとその成立値を示す。また、表5は各ファジィルール に関与するファジィ入力変数と各ルールの概要を示す。 メンパシップ関数は、この実施例ではクリスプ集合と し、ファジィ入力変数値が各メンパシップ関数の所定範 用値内にあるか否かによって、ファジィ推論を行なう。 そして、各ファジィルールの成立が確認された場合に選 択される制御モードを表6に示す。

# + [0089] 【表4】

ルール	ファジィスイッチ入力
0	SW (1) = 1
1	SW (1) = L
2	_
3	<del>-</del>
4	_
5	_
6	SW (0) = 2
7	SW (0) = 2
8	SW(0)=2、かつ、SW(4)=1
9	$SW(0) = 2, m_0, SW(2) = 1$

[0090] 【表5】

A-8	ファジィ入力変数
0	(FV(0)が小) (FV(4)>10) (FY(5)>5) (FY(8) が小) (FV(8)が大)
1	(FV(0)が小) (FV(4)>10) (FV(5)>5) (FV(B) が小) (FV(10)が大)
2	(FV(0)が中)(FV(2)が大)(FV(4)が小)(FV(6)が負)(FV(8)が大)
3	(FV(0)が中) (FV(2)が大) (FV(3)が大) (FV(4)が小) (FV(6)が負)
4	(FV(0)が中) (FV(4)が小) (FV(6)が負で大) (FV(8)が大)
5	(FV(0)が中) (FV(1)が小) (FV(4)が大) (FV(5)が大) (FV(7)が小)
В	(FV(4)が小) (FV(6)が負で特大) (FV(8)が大)
7	(PV(8)が大) (FV(4)が小) (FV(6)が負で特大)
8	(FV(4)が小) (FV(6)が負) (FV(10) が大)
9	(FV(4)>3) (PV(5)が小) (FV(9)が小)

[0091] 【表6】

ルール	ルール成立時の進入モード
0	モード1
1	<del>€</del> – ド1
2	€- F 2
9	モード2
4	モード2
5	モード4
6	モード3
7	モード3
8	モード3
9	モードロ

【0092】図16は、上述したファジィルールの成立 を判別する手順を示し、先ず、ルール適合判別ルーチン において、各ルールのそれぞれについて各ルールが適合 するか否かを判別し、その後、適合したルールのチェッ

して所定回数以上であることを確かめる。図17は、ル ール適合判別のより具体的な手順を示し、このルーチン が実行されると電子制御装置5は、先ず、ステップS1 20においてプログラム制御変数nを値0にリセットす る。次いで、ルールnのファジィ入力スイッチの全てが 適合しているか否かを判別する(ステップS121)。 例えば、ルール0では、表4からファジィ入力スイッチ SW (1) が成立値1と等しいか否かを判別することに なる。例えば、ルール8では、ファジィ入力スイッチS 40 W (0) およびファジィ入力スイッチSW (4) がそれ ぞれ成立値2および1と等しいか否かを判別し、これら が全て成立しているか否かを判別することになる。

【0093】ステップS121において、ルールnに関 与する全てのファジィ入カスイッチの一つでも適合して いなければ、ステップS123に進み、制御変数TEK I(n)に値0をセットする。一方、ステップS121 において、ルールnに関与する全てのファジィ入力スイ ッチが適合していると、ステップS122に進み、今度 は、ルールnに関与する全てのファジィ入力変数が適合 クルーチンにおいて、適合したルールの適合回数が連続 50 するか、すなわち、ファジィ入力変数が指定したメンバ

シップ関数の所定範囲内に含まれるかを判別する。

【0094】例えば、表5に示されるように、ルール0では5個のファジィ入力変数の適合が判別され、ルール4では4個のファジィ入力変数の適合が判別される。ファジィ入力変数FV(0)が小、すなわち、車速が小であるか否かの命題は、このファジィ入力変数に対応して準備される第0メンパシップ関数から、ファジィ入力変数FV(0)が所定上下限値範囲内(例えば、10km/br以上、かつ、55km/hr以下の範囲内)の値であるか否かによって推論される。同様に、ファジィ入力変数F\*10

\*V(0)が中、すなわち、車速が中であるか否かの命題は、このファジィ入力変数に対応して準備される第1メンパシップ関数から、ファジィ入力変数FV(0)が所定上下限値範囲内(例えば、30km/hr以上、かつ、100km/hr以下の範囲内)の値であるか否かによって推論される。このような命題とメンパシップ関数との関係を接7に示す。

24

[0095]

【表7】

命 題	メンパシップ 関 数	ファジィ入力変数範囲	相考
車道が小か?	節 0	POIL≤PV(0) ≤ POID	POIL < PO2L < PO2U <
車速が中か?	第 1	P02L ≤ PV(0) ≤ P020	P010 < P020
前後加速度が小か?	第0	P1L ≤ FV(1) ≤ P10	
ハンドル操作量が大か?	第0	P2L ≤ FY(2) ≤ P2U	
プレーキ越速幅が大か?	第0	P3L ≤ FY(3) ≤ F3U	
アクセル開度が小か?	第 0	P41L≤ FV(4) ≤ P41U	P41L < P42L < P43L < P44L :
アクセル開度が8%以上?	第1	P42L ≤ PV(4) ≤ P42U	P41U = P42L ;
アクセル開度が10%以上?	第 2	P43L≤FV(4) ≤ P49U	- P44U
アクセル開度が大か?	第3	P44L≤PV(4) ≤ P44U	
アクセル踏込速度が小か?	第 0	PS1L≤FY(5) ≤ P51U	P51L < P62L < P63L < P610 <
アクセル階込油度5%/S以上	第 1	P521≤FV(5) ≤ P62U	P520 = P590
アクセル難込速度が大か?	第 2	P531 ≤ FV(E) ≤ P531	
勾配抵抗が負で特大か?	第 0	-KIN≤PV(6) ≤-P61U	-P810 <-P820
勾配抵抗が負で大か?	第1	-MIH≤PV(6) ≤-P62U	< -P83
勾配抵抗が負か?	第 2	-MIN≤PV(0) ≤-P03U	
エンジントルク乗裕が小?	第0	P7L ≤ FV(7) ≤ P7U	
車連2秒差分が小か?	第口	P81L≤FV(8) ≤P81U	P811 < P82L =
車連2秒差分が大か?	第1	P821 ≤ FV(8) ≤ P82U	1010 1020
ハンドル角絶対値が小か?	第ロ	P91L≤FV(6) ≤P91U	P91L < P91U 4
ハンドル角絶対値が大か?	第1	P92L≤FV(8) ≤ P92U	LACT LASA
横加速度絶対値が小か?	<b>\$</b> 0	P10L≤FV(10)≤P10U	P10L < P10U <
横加速度絶対値が大か?	第 1	P111 ≤ FV(10) ≤ P110	7110-7110

【0096】ステップS122の判別結果が否定である場合には、前述のステップS123に進み、制御変数TEKI(n)に値0をセットする一方、肯定の場合、すなわち、ルールnのファジィ入力スイッチの全てが適合し、かつ、ルールnのファジィ入力変数の全てが適合する場合、制御変数TEKI(n)に値1をセットし、当 40 該ルールnが適合したことを記憶する。

【0097】一つのルールの適合判別が終了すると、ステップS126においてプログラム制御変数nを値1だけインクリメントした後、変数値nが所定値CRUL(ルールの数に対応する値)に等しいか否かを判別して、変数値nが所定値CRULになるまで、上述のステップS121以下のステップを繰り返し実行し、全てのルールの適合を判別する。全てのルールの適合制別が終了し、ステップS128における判別結果が肯定になると、当該ルーチンは終了する。

【0098】図18は、適合したルールが所定回数に亘って連続して適合したと判別されたか否かをチェックするためのルーチンであり、母子制御装置5は、先ず、ステップS130においてプログラム制御変数nを値0にリセットする。次いで、ステップS131において、ステップS130で指定されたルールnに対応する制御変数TEKI(n)が値0であるか否かを判別する。ステップS131において、当該制御変数TEKI(n)が値0であれば、そのルールnは適合していないことになり、ステップS132に進み、ルールn用のカウンタCNT(n)を値0にリセットすると共に、ルールnの成立を記憶する制御変数SRT(n)に値0をセットして後述するステップS136に進む。

【0099】一方、ステップS131の判別結果が否定 で、ルールnに対応する制御変数TEKI(n)が値0 50 でなければ、ステップS133に進み、カウンタ値CN T(n)を値1だけインクリメントした後、このカウンタ値CNT(n)が当該ルールnに対応して設定されている所定値XCMAX(n)に到達したか否かを判別する(ステップS134)。カウンタ値CNT(n)が所定値XCMAX(n)に到達していなければ、変数値SRT(n)に変更を加えずにステップS136に進む。所定値XCMAX(n)は、制御モード実行の緊急度やノイズ等によるルール成立判別の影響度等を考慮して適宜値に設定される。

【0100】一つの適合ルールチェックが終了すると、ステップS136においてプログラム制御変数 nを値1だけインクリメントした後、変数値 nが所定値CRUL(ルールの数に対応する値)に等しいか否かを判別し(ステップS138)、変数値 nが所定値CRULになるまで、上述のステップS131以下のステップを繰り返し実行して、全てのルールの適合ルールチェックを行なう。全てのルールの適合ルールチェックが終了し、ステップS138における判別結果が肯定になると、当該ルーチンを終了する。

【0101】このように、当該ルーチンが繰り返されて特定のルール n に対応する制御変数TEKI(n)が連続して値1に設定されていると、カウンタ値CNT(n)は当該ルーチンが実行される毎にインイクリメントされ、遂には所定値XCMAX(n)に到達することになる。ステップS134の判別結果が肯定になると、ステップS135が実行され、カウンタCNT(n)を値0にリセットすると共に、ルールnの成立を記憶する制御変数SRT(n)に値1をセットすることになる。

### 【0102】各モード処理

上述のようにして成立したルールを判別すると、次に、電子制御装置5は、図19に示す手順により各モード処理を行なう。より具体的には、先ず、ステップS140においてプログラム変数Xに、ファジィ入カスイッチSW(0)の値を設定する。すなわち、現在の制御モードを特定するのである。そして、現在の制御モードXに対応する処理ルーチンを実行する(ステップS142)。

# 【0103】現在モードの処理ルーチン

現在の変速制御が制御モード0(ノーマルモード0)で行われている場合、図20および図21のフローチャートに従って、ファジィシフト位置SHIFFが設定され 40 る。なお、制御モード0は、前述した遥り、通常の平坦路走行用のシフトパターンを使用して変速段を設定するものであり、この制御モードからは、図1に示す通り、モード1、モード2、およびモード4への移行が可能である。

[0104] 電子制御装置5は、先ず、ステップS15 0において、ルールの成立を記憶する制御変数SRT (2), SRT(3), SRT(4)の何れかが値1で あるか否かを判別する。これらの変数は、それぞれルー ル2, 3, 4の成立を記憶するもので、表6に示すよう 50

にこれらのルールの何れか一つが成立すると、モード2に進入すべきことを示している。従って、ステップS150の判別結果が肯定の場合には、ステップS151に進み、ファジィ入力スイッチSW(0)を値2に設定すると共に、ファジィシフト位置変数SH1FFに値3をセットして当該ルーチンを終了する。モード2は、前述した通り、降坂を強制的に3速段でエンジンプレーキを効かせながら下らせるモードである。

26

[0105] 制御変数SRT(2), SRT(3), S RT (4) の何れもが値1でなく、ステップS150の 判別結果が否定の場合、ステップS152を実行し、変 数SRT (0) およびSRT (1) の何れか一方が値1 であるか否かを判別する。これらの変数は、それぞれル ール0、1の成立を記憶するもので、表6に示すように これらのルールの何れか一つが成立すると、モード1に 進入すべきことを示している。従って、ステップS15 2の判別結果が肯定の場合には、図21のステップS1 54に進み、ファジィ入力スイッチSW(0)を値1に 設定する。そして、ステップS155に進み、前述した モード 0 において使用するシフトパターンにより決定さ れるシフト位置 (モード 0 の演算変速段) を表す変数 S HIF1が、4速段を示す値4であるか否かを判別す る。この判別の答が肯定であれば、強制的に変速段を3 速段にシフトダウンをさせるために、ファジィシフト位 置変数SHIFFに値3をセットして当該ルーチンを終 了する。一方、ステップS155での判別結果が否定で あれば、ステップS156に進み、ファジィシフト位置 変数SHIFFに変数値SHIF1をセットして当該ル ーチンを終了する。なお、モード1は、図1に示すよう に登坂コーナモードであり、後述する2, 3速段で運転 される領域が広がったシフトパターンを使用して変速段 が決定される。モード0からモード1の移行時には、4 速段で運転されている場合には強制的に3速段にシフト ダウンを指令し、このシフトダウンの変速操作時にノー マルモードのシフトパターンから登坂コーナモード用の シフトバターンに切り換えられる。4速段以外の変速段 で運転されている場合には、その変速段を維持した状態 でシフトパターンの切り換えが行なわれる。

[0106] 制御変数SRT(0) およびSRT(1) の何れもが値1でなく、ステップS152の判別結果が否定の場合、ステップS160に進み、制御変数SRT(5) が値1であるか否かを判別する。この変数は、ルール5の成立を記憶するもので、表6に示すようにこのルールが成立すると、モード4に進入すべきことを示している。従って、ステップS160の判別結果が肯定の場合には、ステップS162に進み、モード0において使用するシフトパターンにより決定されるシフト位置変数SHIF1が、4速段を示す値4であるか否かを判別する。この判別の答が肯定であれば、ファジィ入力スイッチSW(0)を値4に設定すると共に、現在の変速段

により強制的に1段だけシフトダウンさせるために、フ ァジィシフト位置変数SHIFFに値3をセットして当 該ルーチンを終了する。一方、ステップS162での判 別結果が否定であれば、ステップS165に進み、シフ ト位置変数 (モード 0 演算変速段) SHIF1が、3速 段を示す値3であるか否かを判別する。この判別の答が 肯定であれば、ファジィ入力スイッチSW(0)を値4 に設定すると共に、強制的に変速段を2速段にシフトダ ウンをさせるために、ファジィシフト位置変数SHIF Fに値2をセットして当該ルーチンを終了する。このよ うに、直線登坂モードであるモード4では、ノーマルモ ード0で使用するシフトパターンにより設定される変速 段が4速段であるなら3速段に、3速段であるなら2速 段に強制的にシフトダウンさせるものである。

【0107】一方、シフト位置変数SHIF1が、4束 段でも3速段でもない場合には、ステップS168に進 み、ファジィ入力スイッチSW(0)を値0のままに保 持すると共に、ファジィシフト位置変数SHIFFに値 5を設定して当該ルーチンを終了する。ファジィシフト 位置変数SHIFFが値5に設定されることは、変速段 20 を5速段に変速させることを意味するが、実際には変速 機3に5速段は存在しないので、ファジィシフト位置変 数SHIFFによる変速指令は無視されて、ノーマルモ ード0による変速制御が実行されることになる。

【0108】制御変数SRT (5) が値1でなく、ステ ップS160における判別結果が否定の場合、前述のス テップS168に進み、ファジィ入力スイッチSW (0)を値0のままに保持すると共に、ファジィシフト 位置変数SHIFFに値5を設定してノーマルモード0 を引き続き実行する。

### 現在モード1処理ルーチン

現在の変速制御が制御モード1で行われている場合、図 22および図23のフローチャートに従って、変速段が 設定される。なお、制御モード1は、前述した通り、登 坂コーナモード用のシフトパターンを使用して変速段を 設定するものであり、この制御モードからは、図1に示 す通り、モード0およびモード2への移行が可能であ る.

【0109】電子制御装置5は、先ず、ステップS17 0 において、車速 FV (0) が所定値 CFV 0 (例え 40 ば、10km/hr)より小であるか否かを判別する。この判 別結果が肯定の場合、ステップS171に進み、ファジ ィ入力スイッチSW(0)を値0に設定すると共に、フ アジィシフト位置変数SHIFFに値5を設定してノー マルモードのに移行させる。車速が低い場合には無条件 でノーマルモード0を実行してもなんら差し支えない。 【0110】車速FV(0)が所定値CFV0より大

で、ステップS170の判別結果が否定の場合には、ス テップS172に進み、登坂コーナモードのシフトパタ

(スロットル開度) APSとにより現在のシフト位置N を演算する。図24は、2速から3速段へ、および3速 から4速段へのシフトアップ用のシフトパターンを示 し、ノーマルモード0から登坂コーナモード1に制御モ ードが移行する場合には、アップシフト線が図中矢印で 示すように変更され、2速段または3速段での運転領域 が広げられている。より詳細に説明すれば、ノーマルモ ード0の2速から3速段へのアップシフト線(実線で示 す) は車速 Ⅴ211 一定の譲で2つの変速領域を区画して いるが、この車速一定線が登坂コーナモード1のアップ シフト線(破線で示す)では、前配車速V230 より大き い車速Vss1 一定線に移行し、2速段領域が拡大されて いる。同様に、ノーマルモード0の3速から4速段への アップシフト線(実線で示す)は車速V140 一定の線で 2つの変速領域を区画しているが、この車連一定線が登 坂コーナモード1のアップシフト線(破線で示す)では 前配車速V110 より大きい車速V111 一定線に移行し、 3速段領域が拡大されている。ステップS172におけ るシフト位置Nの演算は、図24において破線のアップ シフト線で示すシフトパターンを用いて行なわれる。ま た、ノーマルモードから登坂コーナモードに移行するこ とにより、2速または3速段領域が拡大する様子は、図 25の斜線領域Aで示されている。

【0111】次に、電子制御装置5は、図24に実線で 示す、ノーマルモード0の通常シフトパターンを使用 し、検出した車速 V0 およびアクセル開度 (スロットル 開度) APSよりシフト位置を演算したとき、2速から 3速段へ、または3速から4速段へのシフトアップが生 じるか否かを判別し、シフトアップが生じる場合には変 数FLGYNに値1を設定しておく (ステップS17 30 3)。モード1による変速制御では、前述した通り、フ ァジィ入力スイッチSW(0)に値1が設定されると共 に、ファジィシフト位置変数SHIFFを用いて、3速 段またはそれ以下の変速段に強制的に変速指令してい る。変数FLGYNに値1を設定することは、変数SH IFFによる指令がなければシフトアップが実行される ようなシフト位置の変化があったことを示す。これを図 25により説明すると、シフト位置の変化により、新た なシフト位置がノーマルモード0のアップシフト線(実 線) とモード1のアップシフト線(破線)で囲まれる領 域(斜線で示すA領域)に突入したことを意味する。こ のシフト位置の移行は、図25において矢印TR1で示 すように、運転者がアクセルペタルから足を離し、アク セル開度APSが小となって領域Aに突入する場合もあ るし、矢印TR2で示すように、車速V0 が増加して領 域Aに突入する場合もある。

【0112】このように、ステップS172においてシ フト位置Nを演算したり、ステップS173において変 数FLGYNによりシフトアップが生じたか否かを記憶 ーンを使用して、検出した車速V0 およびPクセル開度 50 するのは、制御モード1から他のモードに移行させるタ

イミングとして、アップシフト線を横切ったときを選ん で行なうようにするためであり、このようなタイミング で制御モードを変更することにより、運転者に違和感を 与えることを防止する。

[0113]次に、電子制御装置5は、ファジィ入力ス イッチSW (3) が値1であり、かつ、ハンドル角FV (9) が所定値CFV9 (例えば、50°) より小であ り、かつ、横加速度FV(10)が所定CFV10より 小であるか否かを判別する(ステップS174)。つま り、登り勾配が終了し、かつ、道路が屈曲していない状 10 態であるか否かを判別するのである。この判別が否定の 場合には、後述する図23のステップS180に進む。 一方、ステップS174の判別結果が肯定の場合には、 ステップS175に進み、登坂コーナモード1のシフト パターンで求めたシフト位置Nがファジィシフト位置変 数値SHIFFより大であるか、または、アップシフト が生じたことを示すフラグFLGYNが値1であるか否 かを判別する。これらの判別のいずれもが否定であれ は、後述するステップS180に進み、何れか一方が成 立するとステップS176に進む。

【0114】ステップS176では、ルールの成立を記 憶する制御変数SRT (2), SRT (3), SRT (4) の何れかが値1であるか否かを判別する。これら の変数は、前述した通り、それぞれルール2、3、4の 成立を記憶するもので、表6に示すようにこれらのルー ルの何れか一つが成立すると、モード2に進入すべきこ とを示している。従って、ステップS176の判別結果 が肯定の場合には、ステップS177に進み、ファジィ 入力スイッチSW(0)を値2に設定すると共に、ファ ジィシフト位置変数SHIFFに値3をセットして当該 ルーチンを終了する。モード2は、前述した通り、降坂 を強制的に3速段で下らせるモードである。

[0115] 制御変数SRT (2), SRT (3), S RT (4) の何れもが値1でなく、ステップS176の 判別結果が否定の場合、ステップS178を実行し、フ ァジィ入力スイッチSW(0)を値0に設定すると共 に、ファジィシフト位置変数SHIFFに値5を設定し て当該ルーチンを終了する。この場合、制御モードを登 坂コーナモード1からノーマルモード0に移行させるの である。

【0116】ステップS174およびステップS175 のいずれかでその判別結果が否定の場合に実行される、 図23のステップS180においては、先ず、前述のス テップS172において演算されたシフト位置Nが3以 上であるか否かを判別する。この判別が否定の場合に は、後述するステップS184に、肯定の場合にはステ ップS181に進む。ステップS181では、制御変数 SRT (2), SRT (3), SRT (4) の何れかが 値1であるか否かを判別する。これらの変数は、前述し た通り、それぞれルール2,3,4の成立を記憶するも 50 からは、図1に示す通り、モード0およびモード3への

ので、これらのルールの何れか一つが成立すると、モー ド2に進入すべきことを示している。従って、ステップ S180およびステップS181の判別結果が共に肯定 の場合には、ステップS182に進み、ファジィ入力ス イッチSW(0)を値2に設定すると共に、ファジィシ フト位置変数SHIFFに値3をセットして当該ルーチ ンを終了する。これにより制御モード2が実行されるの である。

30

[0117] ステップS180およびステップS181 のいずれかの判別結果が否定の場合、登坂コーナモード 1を継続させることを意味するが、この場合、ステップ S184およびステップS185において、前述のシフ ト位置Nが4に等しく、かつ、変数SRT(0)および SRT(1)の何れか一方が値1であるか否かを判別す る。変数SRT (0) およびSRT (1) は、前述した 通り、それぞれルール0,1の成立を記憶するもので、 これらのルールの何れか一つが成立すると、モード1を 実行すべきことを示す。登坂コーナモード1用のシフト パターンにより演算されるシフト位置が4速段でなく、 あるいは、変数SRT (0) およびSRT (1) のいず れもが値1でない場合、すなわち、ステップS184お よびステップS185のいずれか一方の判別結果が否定 である場合には、ステップS186に進み、ファジィシ フト位置変数SHIFFに値Nを設定して当該ルーチン を終了する。

【0118】シフト位置Nが4であり、かつ、変数SR T(0) およびSRT(1) の何れか一方が値1である 場合には、同一モード1内で改めて登坂コーナモードの 変速制御を実行して、ファジィシフト位置変数SHIF Fに値3を設定し、4速段から3速段にダウンシフトさ せる。登坂コーナモードの変速制御が実行されると、登 坂路のコーナ部に突入する際に、たとえアクセル開度を 戻しても、シフトアップ操作が実行され難いようにアッ プシフト線が移行する。これを図25を参照して説明す ると、モード0からモード1に変速制御が移行すると、 斜線Aで示す変速領域が拡大される。頻繁に屈曲する登 坂路では、運転者のアクセルペタル操作と車速とで示さ れる作動線は、サークルを描き、このサークルは図25 に示される斜線A領域で生じることが多い。この結果、 登坂屈曲路が連続する場合であっても、アップシフトの 実行回数が低減し、シフトハンチングが生じ難くなるの である。

# 【0119】現在モード2処理ルーチン

現在の変速制御が制御モード2で行われている場合、図 26のフローチャートに従って、変速段が設定される。 なお、制御モード2は、前述した通り、下り坂を3速段 をホールドして下っていく降坂弱エンジンプレーキモー ドであるが、アクセルペタルの踏込加減によっては、1 ~4速段にシフトされることがある。この制御モード2 移行が可能である。

【0120】電子制御装置5は、先ず、ステップS19 0において、制御変数SRT(9)が値1であること、 ファジィ入力スイッチSW(5)が値1であること、お よび車速FV(0)が所定値CFV0(例えば、10km /hr)より小であることのいずれかが成立するか否かを判 別する。制御変数SRT (9) は、ルール9の成立を記 憶するものであり、表6に示すように、このルール9が 成立したらモードのに移行すべきことを示している。フ ァジィ入カスイッチSW (5) は、アクセル開度が大状 10 **態であることを配憶するものである。ステップS190** の判別条件が一つでも成立すれば、ステップS191を 実行し、ファジィ入力スイッチSW(0)を値0に設定 すると共に、ファジィシフト位置変数SHIFFに億5 を設定して当該ルーチンを終了する。この場合、制御モ ードを降坂弱エンジンプレーキモード2からノーマルモ ードDに移行させるのである。

【0121】ステップS190の判別結果が否定の場 合、ステップS192に進み、ファジィ入力スイッチS W (5) が値1であること、アクセル開度FV (4) が 20 所定値CFV43 (例えば、40%) より小であるこ と、およびファジィ入力スイッチSW(7)が値0であ ることの各条件が全て成立するか否かを判別する。ファ ジィ入力スイッチSW(5)は上述した通り、アクセル 開度が大状態であることを記憶するものである。また、 ファジィ入力スイッチSW(7)は、3速段エンジンプ レーキ時にアクセルを強く踏み込んだ場合に、値1に設 定してその状態を記憶するものである。従って、ファジ ィ入力スイッチSW(7)が0あることは、アクセルの 強い踏込みがなかったことを意味する。すなわち、ステ 30 ップS192では運転者の中程度の加速意思を判別する ものである。この判別結果が肯定の場合には、前述のス テップS191に進み、ファジィ入力スイッチSW (0)を値0に設定すると共に、ファジィシフト位置変 数SHIFFに値5を設定してノーマルモード0に移行 させる。この場合、移行させたノーマルモードのシフト マップを使用して変速段が決定されることになるので、 アクセル開度および車速に応じて3速段に保持される か、4速段にシフトアップされる。4速段にシフトアッ プされると、アクセルの踏込み量が少なくて済み、下り 40 坂における運転者の加速意思に適合した加速感が得られ ることになる。

【0122】ステップS192の判別結果が否定の場合にはステップS193に進み、今度は、ファジィ入力スイッチSW(5)が値1であり、かつ、アクセル開度FV(4)が前述の所定位CFV43(40%)より大であるか否かを判別する。運転者の強加速意思を判別するものである。この判別結果が肯定の場合には、ステップS194を実行してファジィ入力スイッチSW(7)に値1を設定して当該ルーチンを終了する。この場合に50

32

は、3速段が維持され、モード2の変速制御が継続さ れ、下り坂における強加速が行なわれる。また、モード 2は、緩い坂道を弱いエンジンプレーキを効かせながら 下る場合の変速制御モードである。このような運転時に 運転者が車両を強加速した場合、その後にコーナに突入 する場合には強い制動を必要とすることが予測される。 ファジィ入力スイッチSW(7)は、強加速後に来る強 制動時に強エンジンブレーキを指令するためのフラグと して使用される。すなわち、このファジィ入力スイッチ SW (7) に値1を設定することにより、ファジィ入力 スイッチSW(5)によりアクセル関度が大状態であ り、かつ、アクセル開度が所定値CFV43(40%) より小である場合であっても、前述のステップS192 の判別結果が否定となって、ステップS191のノーマ ルモード 0 による変速制御が実行されることがなく、後 述するように、現在制御モードの降坂弱エンジンプレー キモード2または降坂強エンジンプレーキモード3が実 行さることになり、プレーキ操作の回数を減らすことが できる。

【0123】ステップS193の判別結果が否定の場合、ステップS196を実行してルールの成立を記憶する制御変数SRT(6), SRT(7), SRT(8)の何れかが値1であるか否かを判別する。これらの変数は、前述した通り、それぞれルール6,7,8の成立を記憶するもので、表6に示すようにこれらのルールの何れか一つが成立すると、モード3に進入すべきことを示している。従って、ステップS196の判別結果が肯定の場合には、ステップS198に進み、ファジィ入力スイッチSW(0)を値3に設定すると共に、ファジィシフト位置変数SHIFFに値2をセットして当該ルーチンを終了する。モード3は、前述した通り、降坂を強制的に2速段で下らせるモードである。

【0124】制御変数SRT(6), SRT(7), SRT(8)の何れもが値1でなく、ステップS196の判別結果が否定の場合、なにもせずに当該ルーチンを終了する。すなわち、現在制御モード2の変速制御が継続して実行され、無駄なシフトチェンジを防止することができる。

### 現在モード3処理ルーチン

現在の変速制御が制御モード3で行われている場合、図27のフローチャートに従って、変速段が設定される。なお、側御モード3は、前述した通り、下り坂を2速段をホールドして下っていく降坂強エンジンプレーキモードである。この制御モード3からは、図1に示す通り、モード0およびモード2への移行が可能である。

【0125】電子制御装置5は、先ず、ステップS200において、車速FV(0)が所定値CFV0(10km/hr)より小であるか否かを判別する。車速FV(0)が 所定値CFV0より小であれば、無条件にステップS201を実行し、ファジィ入力スイッチSW(0)を値0

に設定すると共に、ファジィシフト位置変数SHIFF に値5を設定して当該ルーチンを終了する。この場合、 制御モードを降坂強エンジンプレーキモード3からノー マルモード0に直接移行させるのである。

【0 1 2 6】ステップS 2 0 0 の判別結果が否定の場 合、ステップS202に進み、ファジィ入力スイッチS W (2) が値1であり、かつ、アクセル関度FV (4) が所定値CFV44 (例えば、3%) 以上であか否かを 判別する。ファジィ入力スイッチSW(2)は前述した 通り、重量・勾配抵抗が非負状態であることを記憶する 10 ものである。すなわち、ステップS202では、下り勾 配から復帰し僅かにアクセルペタルが踏み込まれている 状態であるか否かを判別するものであり、この判別の答 が肯定の場合には、ステップS205に進み、ファジィ 入力スイッチSW(0)に値2を、ファジィ入力スイッ チSW(5)に値0をそれぞれ設定すると共に、ファジ ィシフト位置変数SHIFFに値3を設定して降坂弱工 ンジンプレーキモード2に移行させる。

【0127】ステップS202の判別結果が否定の場合 にはステップS204に進み、今度は、ファジィ入力ス イッチSW (6) が値1であり、かつ、アクセル開度F V (4) が所定値CFV45 (例えば、40%) より小 であり、かつ、ファジィ入力スイッチSW(8)が値0 であるか否かを判別する。ファジィ入力スイッチSW (6) は前述した通り、アクセル開度が中状態を記憶す るものであり、ファジィ入力スイッチSW(8)は、後 述するように 2 速エンジンプレーキ時のアクセル強踏込 を記憶するものである。従って、この判別は、運転者の 中程度の加速意思を判別するものであり、判別結果が肯 定の場合には、前述したステップS205に進み、ファ ジィ入力スイッチSW(0)を値2に、ファジィ入力ス イッチSW (5) に値0をそれぞれ設定すると共に、フ ァジィシフト位置変数SHIFFに値3を設定して降坂 **弱エンジンブレーキモード2に移行させる。すなわち、** 変速段が2速段から3速段にシフトアップされ、アクセ ル踏込み量が2速段の場合により軽減され、下り坂にお ける運転者の加速意図に適合した加速感が得られる。

【0128】ステップS204の判別結果が否定の場合 には、ファジィ入力スイッチSW(6)が値1であり、 かつ、アクセル関度FV(4)が前述の所定値CFV4 5 (40%) より大であるか否かを判別する。このステ ップは、運転者の強加速意思を判別するものである。こ の判別結果が肯定の場合には、ステップS208を実行 してファジィ入力スイッチSW(8)に値1を設定して 当該ルーチンを終了する。この場合には、2速段が維持 され、モード3の変速制御が継続される。これにより、 下り坂における運転者の強加速意思に応じた高出力が得 られる。また、モード3は、急な坂道を強いエンジンプ レーキを効かせながら下る場合の変速制御モードであ る。このような運転時に運転者が車両を強加速した場 50 置4に出力することになる。図29および図30のフロ

34

合、その後にコーナに突入する場合には強い制動を必要 とすることが予測される。ファジィ入力スイッチSW (8) は、強加速後に来る強制動時に強エンジンプレー キを指令するためのフラグとしても使用される。すなわ ち、このファジィ入力スイッチSW(8)に値1を設定 することにより、アクセル関度が所定値CFV45(4 0%) より小の中状態である場合であっても、前述のス テップS204の判別結果が否定となって、必ず現在の 制御モードである降坂強エンジンプレーキモード3が継 続して実行されることになり、2速段による強エンジン ブレーキが効くことになる。

【0129】前述のステップS206の判別結果が否定 の場合には、ファジィ入力スイッチSW(8)に値1を 設定することなく、当該ルーチンを終了する。この場合 には、2速段が維持され、モード3の変速制御が継続さ れて無駄なシフトチェンジを防止することができる。

#### 現在モード4処理ルーチン

現在の変速制御が制御モード4で行われている場合、図 28のフローチャートに従って、変速段が設定される。 なお、制御モード4は、前述した通り、直線登坂路モー ドであり、ノーマルモードロのシフトパターンで設定さ れたシフト位置が4速段であれば3速段に、3速段であ れば2速段にそれぞれダウンシフトして所要の駆動力を 得るものである。この制御モード4からは、図1に示す 通り、モード0への移行のみが可能である。

【0130】電子制御装置5は、先ず、ステップS21 0において、アクセル開度FV(4)が所定値CFV4 5 (例えば、10%) より小であるか否かを判別する。 アクセル開度FV(4)が所定値CFV45より小であ れば、ステップS212を実行し、ファジィ入力スイッ チSW(0)を値0に設定すると共に、ファジィシフト 位置変数SHIFFに値5を設定して当該ルーチンを終 了する。この場合、制御モードを直線登坂路モード4か らノーマルモードのに移行させるのである。

【0131】ステップS210の判別結果が否定の場 合、ステップS214に進み、アクセル閉度FV(4) が所定値CFV46(例えば、25%)より小であり、 かつ、アクセル踏込速度FV(5)が負の所定値(-C FV5) より小であるか否かを判別する。何れの条件も 同時に満足するのであれば、前述のステップS212に 進み、ファジィ入力スイッチSW(0)を値0に、ファ ジィシフト位置変数 SHIFFに値5をそれぞれ設定し てノーマルモード0に移行させる。

【0132】ステップS214の判別結果が否定の場合 には、何もせずに当該ルーチンを終了する。この場合に は、現在の制御モード4がそのまま維持される。

# シフト位置出力処理

上述のように、各モード処理が終了すると、今度は設定 されたシフト位置に基づいて制御信号を作動油圧制御装

ーチャートはシフト位置制御信号を出力する手順を示す。このフローチャートによるシフト位置制御信号の出力手順の概略は、上述のようにしてファジィ判断されて現在のシフト位置を変化させる必要が生じたときにのみ制御信号を出力することにし、しかも、実際にシフト操作を行なう条件として、更に、前回のシフト変化から所定時間(例えば、0.5 秒)が経過していること、ハンドル角の絶対値が所定値以下であること、機加速度の絶対値が所定値以下であること、機加速度の絶対値が所定値以下であることが必要であり、これらの条件の一つでも満足しなければシフト位置の変更を行わない

ようにしている。

【0133】これをより具体的に説明すると、電子制御装置5は、先ず、ステップS220において、0.5 秒カウンタ値SFLGが0より大であるか否かを判別する。0.5秒カウンタSFLGは、前回シフト操作された時点から所定時間(0.5 秒)が経過したか否かを判別するためのダウンカウンタであり、シフト操作された時点に初期値にリセットされる。従って、ステップS220における判別結果が肯定の場合には、前回のシフト操作から未だ所定時間(0.5 秒)が経過しておらず、このような場合には、ステップS221においてカウンタ値SFLGを値1だけデクリメントして当該ルーチンを終了する。カウンタ値SFLGが0にカウントダウンされない間に新たなシフト位置が設定されてもそのシフト位置へのシフト操作は実行されないことになる。

【0134】前回シフト操作から所定時間が経過してステップS220の判別結果が否定の場合、ステップS222に進み、ファジィ入力スイッチSW(0)が値0以外の値であるか否かを判別する。スイッチSW(0)が値0以外の値でなく、値0であれば、モード0による変速制御を意味し、この場合、なにもせずに当該ルーチンを終了する。ノーマルモード0の場合、通常の変速制御であるから、ファジィ判断による割り込みシフト制御を行なう必要がなく、前述したように別に準備されている通常の変速制御用のプログラムによってシフト位置制御信号が作動油圧制御装置4に出力される。

【0135】ファジィ入力スイッチSW(0)が値0以外の値であると判断され、ステップS222の判別結果が肯定の場合、ステップS224に進み、ファジィシフト位置SHIFFと、ノーマルモード0のシフトパターンから設定される変速段SHIF1の小さい方を選択し、これをシフト位置指令値として変数Nに設定する。ファジィ制御中においても、ノーマルモード0において使用するシフトパターンで決定される変速段SHIF1の方が小の場合には、その変速段が優先して選択される。次いで、選択したシフト位置指令変数Nの値が現在指令されている変速段SHIF0と等しいか否かを判別する(ステップS226)。等しい場合にはシフト操作を行なう必要がなく、当該ルーチンを終了する。

【0136】一方、ステップS226の判別結果が否定

の場合には、シフト位置指令変数Nが現在の指令変速段 SHIF0より大であるか、ハンドル角絶対値FV (9)が所定値CFV9より大であるか、および、機加速度絶対値FV(10)が所定値CFV10より大であ

36

速度絶対値FV (10) が所定値CFV10より大であるか、の何れかの条件が成立しているか否かを判別する (ステップS228)。何れかの条件が成立しているとステップS228の判別結果が肯定となり、この場合にはシフト位置の変更、すなわち変速を行なうことなく当該ルーチンを終了する。すなわちシフト位置指令変数Nによりシフトアップ指令が行なわれることになる場合、

ハンドル角が所定値より大である場合、成いは、横加速 度絶対値が所定値より大である場合には、シフト操作が 禁止される。

【0137】ステップS228の何れの条件も成立せず、判別結果が否定の場合には、図30のステップS230では、シフト位置指令変数Nが現在の指令変速段SHIF0より1段高い値より大きいか、すなわち今回のシフト位置指令変数Nにより一度に2速以上シフトアップされることになるのか否かを判別する。今回のシフト位置指令変数Nにより一度に2速以上シフトアップされることになるのであれば、ステップS232において、今回のシフトアップ操作を、現在の指令変速段SH1F0より1段だけ高い変速段に制限するために、指令変数値Nを値(SHIF0+1)に設定し直した後、後述するステップS240に進む。

【0138】一方、ステップS230の判別結果が否定の場合には、ステップS234に進み、今度は、シフト位置指令変数Nが現在の指令変速段SHIF0より1段低い値より小さいか、すなわち今回のシフト位置指令変数Nにより一度に2速以上シフトダウンされることになるのか否かを判別する。今回のシフト位置指令変数Nにより一度に2速以上シフトダウンされることになるのであれば、ステップS236において、今回のシフトアップ操作を、現在の指令変速段SHIF0より1段だけ低い変速段に制限するために、指令変数値Nを値(SHIF0-1)に設定し直した後、後述するステップS240に進む。

【0139】ステップS234の判別結果が否定であれば、シフト位置指令変数Nの値をそのまま保持してステップS240では、0.5秒カウンタSFLGの値を所定値XT1(0.5秒に対応する値)にリセットした後、ステップS242を実行して、シフト位置指令変数Nに応じたシフト位置制御信号を作動油圧制御装置4に出力して当該ルーチンを終了する。ステップS240で出力されるシフト位置制御信号は、ファジィ制御に基づくものであり、この信号はノーマルモード0に基づき出力されるシフト位置制御信号より優先順位が高く、ノーマルモード0に基づくシフト位配制50 御信号に対して割り込み実行される。

#### [0140]

【発明の効果】以上の説明で明らかなように、本発明の 車両用自動変速機の変速制御方法によれば、少なくとも エンジン駆動力および転がり抵抗を検出し、検出したエ ンジン駆動力から転がり抵抗を差し引いて重量・勾配抵 抗を求め、求めた重量・勾配抵抗値が所定値より大であ る状態が、第1の期間中に、これより短い第2の期間に 亘って連続した場合、車両が登り坂を登っていると判定 し、この判定結果に適合した変速段を設定し、検出する 転がり抵抗は、自由転動による転がり抵抗およびコーナ 10 リング抵抗からなることを特徴とするものである。

[0141] 従って、車両がコーナリング中であって も、ノイズに影響されずに勾配・重量抵抗値を正確に検 出することができ、検出した勾配・重量抵抗値に適合す る最適な変速段を選択することができる。

### 【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の車両用自動変速機の変速制御方法により実行される各制御モードの相互関係を示す図である。

【図2】本発明の車両用自動変速機の変速制御方法が適用される変速制御装置の概略構成を示すプロック図であ 20

【図3】図2に示す電子制御装置(ECU)が実行するファジィ変速制御の手順を示すメインルーチンのフローチャートである。

【図4】ファジィ変速制御に用いるハンドル操作量FV

(2) の演算手順を示すフローチャートである。

【図5】ファジィ変速制御に用いるプレーキ減速幅FV

(3) の演算手順を示すフローチャートである。

【図 6】 ファジィ変速制御に用いるアクセル踏込速度FV(5)の演算手順を示すフローチャートである。

【図7】ファジィ変速制御に用いる重量・勾配抵抗FV

(6) の演算手順を示すフローチャートである。

【図8】ファジィ変速制御に用いる車速の2秒差分FV

(8) の演算手順を示すフローチャートである。

【図9】ファジィ変速制御に用いる、勾配抵抗大状態を記憶するファジィ入力スイッチSW(1)の設定手順を示すフローチャートである。

【図10】ファジィ変速制御に用いる、勾配抵抗非負状 態を記憶するファジィ入力スイッチSW(2)の設定手 順を示すフローチャートである。

【図11】ファジィ変速制御に用いる、勾配抵抗非大状態を記憶するファジィ入力スイッチSW(3)の設定手順を示すフローチャートである。

【図12】ファジィ変速制御に用いる、道路のつづら折り状態を配憶するファジィ入力スイッチSW(4)の設定手順の一部を示すフローチャートである。

38

【図13】ファジィ変速制御に用いる、道路のつづら折り状態を記憶するファジィ入力スイッチSW(4)の設定手順の残部を示すフローチャートである。

【図14】ファジィ変速制御に用いる、アクセル閉度大 状態を配憶するファジィ入力スイッチSW(5)の設定 手順を示すフローチャートである。

【図15】ファジィ変速制御に用いる、アクセル開度中 状態を記憶するファジィ入力スイッチSW(6)の設定 手順を示すフローチャートである。

【図16】ファジィ変速制御におけるルール成立判別ル ーチンのフローチャートである。

【図17】ルール成立判別におけるルール適合判別の手順を示すフローチャートである。

【図18】ルール成立判別における適合したルールのチェックの手順を示すフローチャートである。

【図19】各モード処理手順を示すフローチャートである。

【図20】現在制御モードが0である場合の処理手順の 一部を示すフローチャートである。

0 【図21】現在制御モードが0である場合の処理手順の 残部を示すフローチャートである。

【図22】現在制御モードが1である場合の処理手順の 一部を示すフローチャートである。

【図23】現在制御モードが1である場合の処理手順の 残部を示すフローチャートである。

【図24】スロットル開度および車速に応じて変速領域を区画する、制御モード 0 および 1 のアップシフト線を示すグラフである。

【図25】制御モード0から制御モード1に移行に伴っ 30 て拡大する変速領域を説明するためのグラフである。

【図26】現在制御モードが2である場合の処理手順を 示すフローチャートである。

【図27】現在制御モードが3である場合の処理手順を 示すフローチャートである。

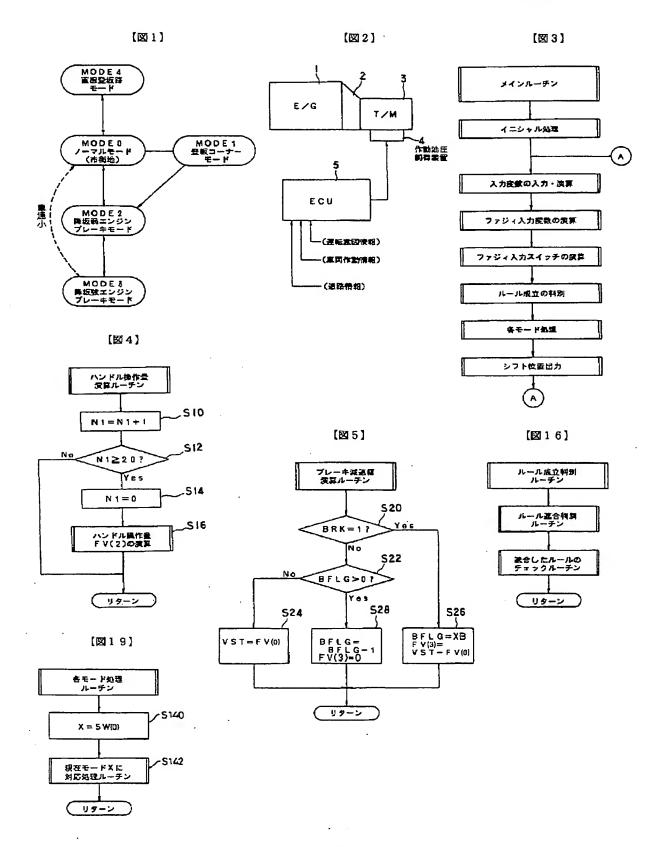
【図28】現在制御モードが4である場合の処理手順を 示すフローチャートである。

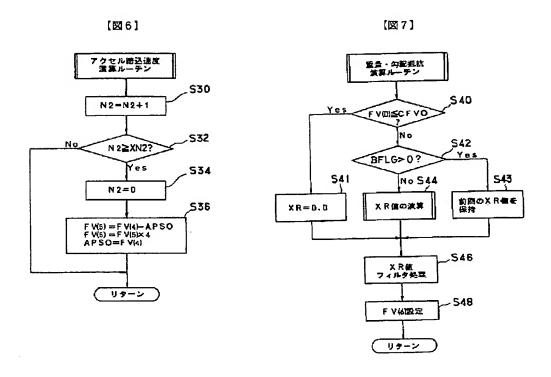
【図29】シフト位置制御信号の出力手順の一部を示す フローチャートである。

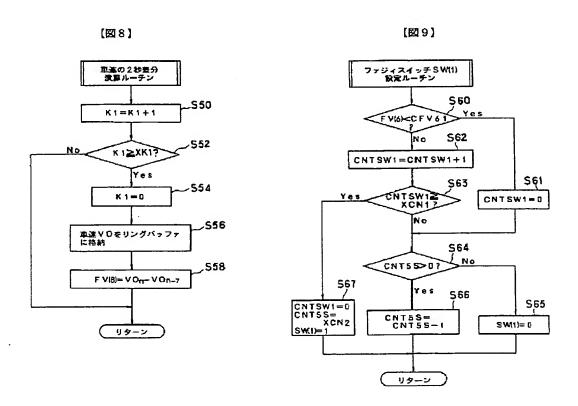
【図30】シフト位置制御信号の出力手順の残部を示す 40 フローチャートである。

# 【符号の説明】

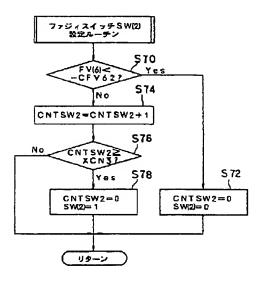
- 1 内燃エンジン
- 2 トルクコンパータ
- 3 歯車変速機
- 4 作動油圧制御装置
- 5 電子制御装置



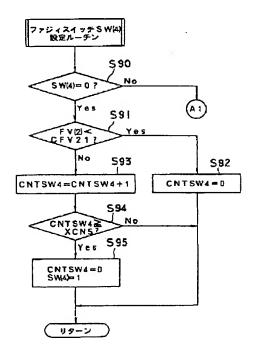




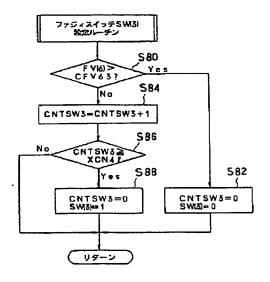
[図10]



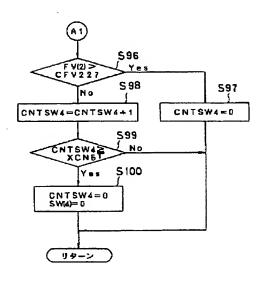
[図12]



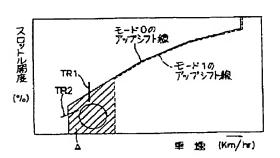
【図11】



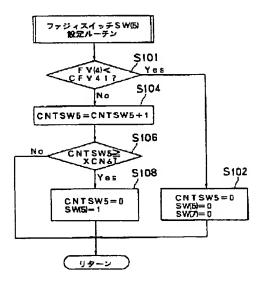
【図13】



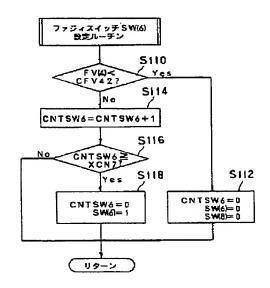
[図25]



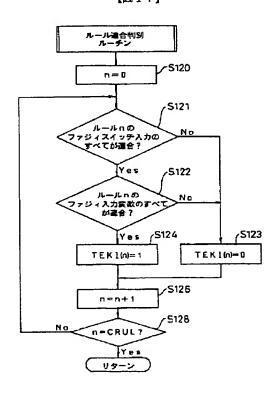
[図14]



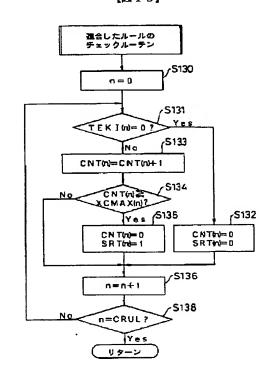
【図15】

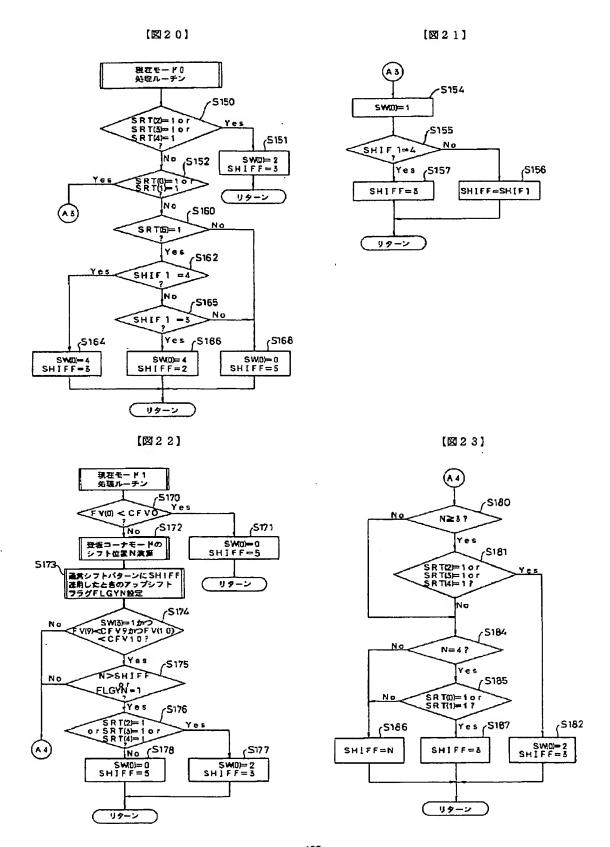


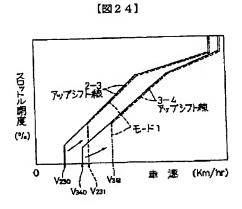
【図17】

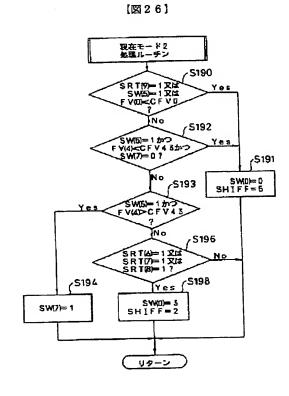


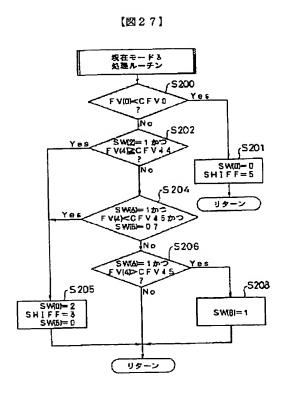
[図18]

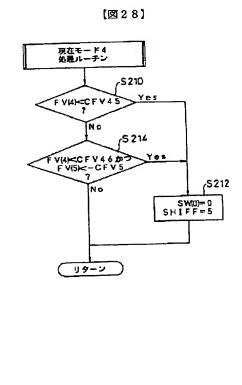


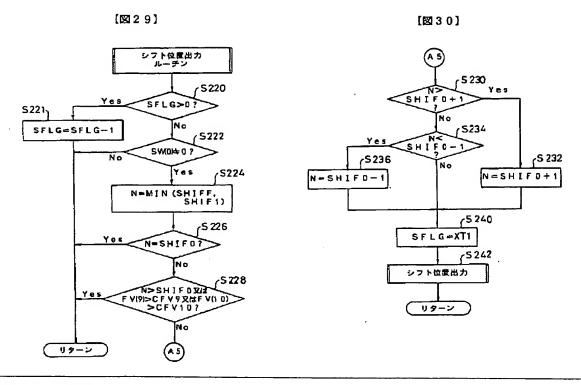












フロントページの続き

 (51) Int. Cl. 5
 識別記号
 庁内整理番号
 FI
 技術表示箇所

 F1 6 H 59:58
 8207-3 J

THIS PAGE BLANK (USPTO)